

اثر شبکه های اجتماعی در ارتقای ارزش ویژه برنده باشگاه پرسپولیس

عباس سیف الهی^{۱*}، سید نصرالله سجادی^۲، ابراهیم علیدوست قهفرخی^۳

۱. کارشناسی ارشد، گروه مدیریت ورزشی، دانشکده تربیت بدنی و علوم ورزشی، دانشگاه تهران، ایران.
۲. استاد، گروه مدیریت ورزشی، دانشکده تربیت بدنی و علوم ورزشی، دانشگاه تهران، ایران.
۳. دانشیار، گروه مدیریت ورزشی، دانشکده تربیت بدنی و علوم ورزشی، دانشگاه تهران، ایران.

تاریخ پذیرش: ۱۳۹۹/۰۶/۱۲

تاریخ ارسال: ۱۳۹۹/۰۳/۰۸

The Impact of Social Networks on Promotion of Perspolis FC's Special Value of Brand

Abbas Seyfollahii^{1*}, Seyed Nasrollah Sajjadi², Ebrahim Alidoust Ghahfarrokh³

- 1.M.A. in Sports Management, Faculty of Physical Education and Sport Sciences, University of Tehra, Iran.
- 2.Professor in Sports Management, Sports Management Department, Faculty of Physical Education and Sport Sciences, University of Tehran, Iran.
- 3.Associate Professor in Sports Management, Sports Management Department, Faculty of Physical Education and Sport Sciences, University of Tehran, Iran.

Received: (2020/5/28)

Accepted: (2020/9/2)

Abstract

in Tehran, and according to the Morgan Table, 384 people were selected as sample. The research method was descriptive and survey and the data collection tool was a researcher-made questionnaire which its validity was confirmed by 12 professors of sports management and its reliability was 0.86 which showed the acceptable reliability of the questionnaire used. The analysis of research data was performed using descriptive statistical methods and Kolmogorov-Smirnov test and confirmatory factor analysis using SPSS software version 16 and PLS version 3 at a significance level of 0.05. The results showed that social networks and its seven dimensions have a positive impact in promotion of the brand equity of the persepolis club. According to development of the use of social media in the community, Persepolis Club should be able to make better use of this opportunity to introduce its brand, create loyalty and satisfaction among the audiences, by introducing its programs.

چکیده

تحقیق حاضر با هدف بررسی اثر شبکه های اجتماعی بر ارتقای ارزش ویژه برنده باشگاه پرسپولیس انجام شد. جامعه آماری تحقیق هواداران باشگاه پرسپولیس در سطح شهر تهران بودند که براساس جدول کرجی و مورگان (۱۹۷۰) ۳۸۴ نفر با روش نمونه گیری دردسترس به عنوان نمونه آماری انتخاب شدند. روش انجام تحقیق توصیفی و از نوع پیمایشی بود. ابزار گردآوری داده ها پرسشنامه محقق ساخته بود که روابی آن به تأیید ۱۲ نفر از استادی مدیریت ورزشی رسید و پایابی آن ۰/۸۶ به دست آمد که نشان دهنده پایایی قابل قبول پرسشنامه بود. تجزیه و تحلیل داده های تحقیق با استفاده از روش های آماری توصیفی و آزمون کلموگروف-اسمیرنف و تحلیل عاملی تأییدی و با کمک نرم افزارهای اس پی اس اس نسخه ۱۶ و پی ال اس نسخه ۳ در سطح معناداری ۰/۰۵ انجام گرفت. نتایج نشان داد شبکه های اجتماعی و ابعاد هفت گانه آن در ارتقای ارزش ویژه برنده باشگاه پرسپولیس اثر مثبت داشتند. با توجه به گسترش سطح استفاده وفاداری و رضایت در بین مخاطبانش، با معرفی برنامه های خود بتواند بهتر از این موقعیت استفاده کند.

Keywords: Social Networks, Brand Equity, Sports Marketing, Persepolis Club.

واژه های کلیدی: شبکه های اجتماعی، ارزش ویژه برنده، بازاریابی ورزشی، باشگاه پرسپولیس.

Corresponding Author: Abbas Seyfollahii
E-mail: abbasseyfollahi43@yahoo.com

نویسنده مسئول: عباس سیف الهی
abbasseyfollahi43@yahoo.com
پست الکترونیک:

مقدمه

همه دارایی‌های شرکت ارزشمند است (کروبی و همکاران، ۲۰۱۸). یک برنده به مصرف کننده ارزش افزوده و پیشنهادی برتر و متمایز از آنچه رقبا دارند، ارائه می‌کند. برنده دارایی زنده‌ای است؛ بنابراین ارزش آن ممکن است در صورتی که سرمایه‌گذاری، بازاریابی و مهارت مدیریتی کم و ناچیز باشد، در طول زمان مستهلك شود (قنبیری و همکاران، ۲۰۱۸). هرچه ارزش نام و نشان تجاری در ذهن مصرف‌کنندگان بیشتر باشد، سازمان می‌تواند منافع بیشتری را از مصرف‌کنندگان به دست آورد (سامیتا و سوکی^۱، ۲۰۱۵).

در وضعیت رقابتی عصر حاضر، ورزش حرفه‌ای نیز برای مدیریت خود رویکرد تجاری‌تری را پذیرفته است؛ به همین دلیل، ساخت برنده قدرتمند و متمایزکردن آن از رقبا به موضوع حیاتی برای تیمها و لیگ‌های ورزشی تبدیل شده است (بوجوت^۲ و همکاران، ۲۰۱۳). نام تجاری قوی می‌تواند تضمین‌کننده وفاداری هواداران ورزشی، حتی در فضولی که تیم با شکست و نیود موقتی روبروست، باشد. دریافت هزینه‌های ویژه و بیشتر (بابت بلیت، کمک‌های هواداران و غیره)، یکی از دستاوردهای چنین وفاداری است. از طرف دیگر، برخورداری تیم‌ها از یک برنده قدرتمند می‌تواند به ایجاد موقعیت‌های تازه برای ارائه محصولات جانبی (مانند پیراهن، کفش، کلاه و غیره مخصوص تیم) در کنار محصول اصلی (بازی تیم) منجر شود (آکر^۳، ۲۰۰۲).

«ازرش ویژه برنده» نیز عبارتی است که در سال‌های اخیر توجه محققان را به خود جلب کرده است؛ به خصوص ارزش ویژه برنده مشتری‌مدار که عکس‌العمل مشتریان به برنامه‌های بازاریابی و به‌طورکلی خدمات و محصولات یک سازمان را در برمی‌گیرد (خندان و همکاران، ۲۰۱۸). ارزش ویژه برنده، ارزش افزوده‌ای است که به‌سبب نام برنده به آن اعطای شود و هر برنده میزانی از ارزش را در خود نگه می‌دارد که دارایی آن تعریف می‌شود (خدادادی و همکاران، ۲۰۱۷). ارزش ویژه برنده ناشی از اطمینان زیادی است که مشتریان به برنده دارند (زارعی و محمدی، ۲۰۲۰). این اطمینان به شکل وفاداری مشتریان و تمایل آنان به پرداخت بهای برای برنده بروز می‌کند. این نوع اطمینان، «اعتماد به برنده» نام دارد (جیانگ و آیلس^۴، ۲۰۱۱). ارزش ویژه برنده مزایای بسیاری برای سازمان‌ها و تولیدکنندگان دارد؛ برای مثال، اگر برنده از ارزشی ویژه برخوردار باشد، در این صورت مصرف‌کننده رفتار مثبتی به برنده خواهد داشت؛ در نتیجه تمایل دارد قیمت زیادی برای محصول یا خدمات پرداخت کند؛ به‌طوری‌که قیمت محصول

با ورود به عصر اطلاعات و جامعه شبکه‌ای، در بیشتر حوزه‌ها تحولات فناورانه گوناگونی پدید آمده است. اینترنت به‌مثابة رسانه جدید از محدودیت‌های الگوهای چاپ و پخش در ارتباطات فراتر رفته است. از جمله پدیده‌های جدیدی که بر اثر ادغام فناوری‌های مختلف ارتباطی در سال‌های اخیر شکل گرفته است، شبکه‌های اجتماعی مجازی است. این شبکه‌ها با عضوگیری‌های رایگان از کاربران توانسته‌اند در جریان سازی‌های مختلف نقش اساسی برعهده داشته باشند (کیا و نوری مرادآبادی، ۲۰۱۲). در حال حاضر، حدود دو میلیارد از مردم کره زمین در شبکه‌های اجتماعی مجازی حضور دارند و به‌طور متوسط سه ساعت در روز به آن می‌پردازن. در ایران براساس تحقیقات ایسپا (مرکز افکارسنجی دانشجویان ایران، ۲۰۱۶)، ۵۳ درصد از مردم حداقل عضو یک شبکه اجتماعی هستند (فربودنیا و همکاران، ۲۰۱۶). شبکه‌های اجتماعی اینترنتی پایگاه یا مجموعه پایگاه‌هایی هستند که امکانی فراهم می‌آورند تا کاربران بتوانند علاقه‌مندی‌ها، افکار و فعالیت‌های خودشان را با دیگران به اشتراک بگذارند و دیگران نیز این افکار و فعالیت‌ها را با آنان سهیم شوند. یک شبکه اجتماعی مجموعه‌ای از سرویس‌های مبتنی بر وب است که این امکان را برای اشخاص فراهم می‌آورد که توصیفات عمومی یا خصوصی برای خود ایجاد کنند یا با دیگر اعضای شبکه ارتباط برقرار کنند، منابع خود را با آن‌ها به اشتراک بگذارند و از میان توصیفات عمومی دیگر افراد، برای یافتن اتصالات جدید استفاده کنند (بود و السن^۵، ۲۰۰۷).

امروزه ورزش‌های حرفه‌ای به تجارت بزرگی تبدیل شده‌اند و مدیران ورزشی بیش از گذشته به مفاهیم بازاریابی توجه می‌کنند. در این میان، یکی از مفاهیم اصلی مطرح در بسیاری از کسب‌وکارها برنده آن‌هاست؛ به‌نحوی که در مرکز تقاضا و تجویز قرار گرفته است و نقش برجسته‌ای ایفا می‌کند (سجادی و همکاران، ۲۰۱۶). درواقع، یکی از بالارزش‌ترین دارایی‌های یک سازمان، نام تجاری یا برنده آن سازمان است (کارلسون و دانووان^۶، ۲۰۱۳) که به عنوان یک نام، واژه، سمبل، طرح یا ترکیبی از آن‌ها برای شناسایی محصولات و خدمات یک سازمان و متمایزکردن آن‌ها از دیگر سازمان‌ها و رقباست (بوبیل^۷ و همکاران، ۲۰۱۳). نقش برندها در شناسایی محصول شرکت در بازارهای روبه‌گسترش امروز، انکارناپذیر است، ساخت یک برنده قوی هدف بسیاری از سازمان‌هاست که امروزه بیش از

4- Sasmita & Suki

5- Bouchet

6- Aaker

7- Jiang & Alis

1- Boyd & Ellison

2- Carlson & Donavan

3- Buil

هنگامی یک برنده از دید مشتری دارای ارزش است که مشتریان آن را به دیگر برندها ترجیح دهند و آن را برای مدتی طولانی در ذهن خود داشته باشد (گودی^۴ و همکاران، ۲۰۱۶). با استفاده از ارزش ویژه برنده مبتنی بر مشتری، باشگاه‌های فوتبال در بازار خارجی می‌توانند بهمیند که چگونه رقبای آن‌ها متمایز شده‌اند و چه عواملی به شکل مؤثر بر ابعاد کیفیت برنده آن‌ها تأثیر می‌گذارند (کو^۵ و همکاران، ۲۰۰۹).

شبکه‌های اجتماعی محیطی است که باشگاه‌های فوتبال می‌توانند در جهت رسیدن به اهداف خود از آن‌ها استفاده کنند. آن‌ها باید از شبکه‌های اجتماعی برای معرفی خود، پیشینه و افتخارات خود استفاده کنند. با توجه به توسعه فضاهای مجازی و اینکه مردم وقت زیادی را در این فضاهای سپری می‌کنند، فضاهای مجازی حرفه‌ای فوتبال‌اند که طرفداران میلیونی دارند و باید برای کسب اعتماد و وفاداری آن‌ها تلاش کنند (لیم^۶ و همکاران، ۲۰۲۰). تحقیقات زیادی درباره ارزش ویژه برنده سازمان‌ها اعم از سازمان‌های ورزشی انجام شده است و به متغیرهای اثرگذار و اثرباز آن پرداخته‌اند. لیم و همکاران (۲۰۲۰) در تحقیقی با عنوان «اثر شبکه‌های اجتماعی تأثیر معناداری بر توسعه ارزش ویژه برنده دارد. دهشتی و همکاران (۲۰۱۵) در تحقیق خود با عنوان «شبکه‌های اجتماعی و تبلیغات دهان‌به‌دهان در ارزش ویژه برنده» به این نتیجه رسیدند که عملکرد سازمان‌ها بهوسیله دارایی‌های ناملموسی مثل کیفیت، دانش و فرهنگ و ارزش ویژه برنده تعیین می‌شود. ارزش برنده از دهه ۱۹۹۰ به عنوان مهم‌ترین حوزه در بازاریابی مصرفی و خدماتی مطرح شد. این اهمیت به خاطر علاقه شرکت‌ها به ایجاد مزیت رقابتی و تمایز در کالاها‌یشان بوده است. جیبینی اصلی و اصفهانی‌زاده (۲۰۱۷) به این نتیجه رسیدند که رسانه‌های اجتماعی در آگاهی دادن از نوع برنده و تبلیغات برای بهتر نشان دادن برنده در رسانه‌های اجتماعی در کل ایران تأثیرگذار بوده‌اند. بهتر نشان دادن برنده تیم، شناسایی تیم دارای ضریب مسیر بیشتر و اندازه اثر چی-هانگ وانگ و تانگ^۷ (۲۰۱۸) به این نتیجه رسیدند که در مقایسه با شناسایی برنده تیم، شناسایی تیم دارای ضریب مسیر بیشتر و اندازه اثر بزرگ‌تر در تقویت ارزش ویژه برنده تیم است. اندازه اثر کوچک شناسایی با برنده تیم ورزشی اثر اساسی را کم‌اهمیت جلوه می‌دهد و نشان می‌دهد بهبود آن بر ارزش ویژه برنده تیم نسبتاً ضعیف است. به طور کلی، نتایج پژوهش‌ها نشان می‌دهد مدل شناسایی دوگانه در زمینه ورزش تیمی حرفه‌ای وجود

ارزشی چندانی برای مصرف‌کننده نخواهد داشت؛ زیرا اعتبار و ارزش برنده برای مصرف‌کننده اثبات شده است (ماچادو و همکاران، ۲۰۱۹). همچنین مصرف‌کننده‌گانی که رضایتی زیادی از خدمات یا محصولات یک سازمان یا برنده داشته باشند، معمولاً خرید خود را تکرار می‌کنند و تبلیغات دهان‌به‌دهان برای محصول می‌کنند (کیم و هون، ۲۰۱۰). شبکه‌های اجتماعی فضای مناسبی را برای تبلیغ برنده و معرفی بهتر آن فراهم کرده‌اند. امروزه با توجه به توسعه شبکه‌های اجتماعی و محبوبیت آن‌ها در بین مردم، می‌توان برای شناساندن بهتر محصول از آن‌ها استفاده کرد. سایت‌های شبکه‌های اجتماعی بر هفت بلوک عملکردی شامل هویت، گفت‌و‌گو، اشتراک‌گذاری، حضور، روابط، شهرت و گروه بخش‌بندی شده است (فریبونیا و همکاران، ۲۰۱۶). هویت، روشنی است که از طریق آن کاربر اقدام به خود افسای اطلاعات ذهنی مانند، نام، سن، جنسیت، تخصص، محل زندگی، افکار و احساسات خود می‌کند (قلی‌پور و خبیری، ۲۰۲۰). گفت‌و‌گو، ارتباط هر فرد با دیگران در شبکه‌های اجتماعی را نشان می‌دهد. اشتراک‌گذاری، میزانی است که کاربران محتوای را دریافت و توزیع می‌کنند. حضور، راه شناخت این است که چه کسی آنلاین، در دسترس یا در این نزدیکی است. روابط، میزانی است که کاربران با یکدیگر در ارتباط هستند. شهرت، میزانی است که کاربران از جایگاه اجتماعی دیگران اطلاع دارند. گروه‌ها، بُعدی هستند که کاربران با هم ارتباط جمعی دارند (کیتزمن^۸ و همکاران، ۲۰۱۱؛ فریبونیا و همکاران، ۲۰۱۶).

در موضوع ورزش، بهترانگی بازی فوتبال در داخل زمین دستخوش تغییراتی شده است. نام و اندازه زمین فوتبال شکل خود را حفظ کرده است، اما تغییرات فوتبال در خارج از زمین به شکل دیگری است و کاملاً از حالت بازی ساده خارج شده است و رفت‌و‌ریخته خود را در کنار صنایع، کار و حرفه‌های موجود مطرح کرده است. همان‌گونه که در صنعت می‌باید برنامه‌ریزی شود و نوع سرمایه‌گذاری، نوع محصول، حساب سود و زیان، هزینه‌ها و نیروی انسانی متخصص مشخص و مدون باشند، لیگ‌های حرفه‌ای در سراسر جهان نیز در این مسیر در حال حرکت هستند. نه تنها لیگ‌های منطقه‌ای و قاره‌ای، بلکه لیگ‌های داخلی کشورها نیز ارزش و قیمت خاص خود را دارند و محصول خود را که همان ارائه بازی و مسابقه است، به حاضران در استادیوم، شنوندگان رادیویی و بینندگان تلویزیونی عرضه می‌کنند؛ البته ارزش برنده در این میان انکارشدنی نیست (کاظمی و همکاران، ۲۰۰۷).

4- Godey

5- Koo

6- Lim

7- Chih-Hung Wang & Tang

1- Machadoa

2- Kim & Hyun

3- Kietzmann

به ارزش ویژه برنده باشگاه فوتبال پرسپولیس تهران در مقایسه با کشورهای پیشرفته آنچنان توجه نشده است. در حال حاضر، باشگاه‌های بزرگ دنیا بخشی بزرگی از درآمدشان را مدیون حضور هواداران در ورزشگاه هستند. آن‌ها حتی به فکر کسب درآمد از طرفداران در بیرون استadiوم نیز افتاده‌اند و هرگز این تماشاگران بالقوه خود را از دست نداده‌اند؛ براین‌اساس، محققان بر آن شدند، تحقیق حاضر را با هدف بررسی اثر شبکه‌های اجتماعی بر اتفاقی ارزش ویژه برنده باشگاه پرسپولیس انجام دهند.

روش پژوهش

تحقیق حاضر، توصیفی و از نوع کاربردی است که به صورت پیمایشی انجام شده است. جمع‌آوری داده‌ها به صورت میدانی و متناسب با هدف‌های تحقیق بود. جامعه آماری تحقیق هواداران باشگاه پرسپولیس در مسابقات لیگ برتر سال ۲۰۱۸ – ۲۰۱۹ در شهر تهران بودند که شامل اعضای شبکه‌های اجتماعی بهخصوص اینستاگرام، تلگرام و واتس‌اپ بودند که به صورت فعال به برنده باشگاه پرسپولیس واکنش نشان می‌دادند. نمونه آماری تحقیق ۵۰۰ نفر تعیین شد که با بررسی پرسشنامه‌ها و اندازه حجم نمونه با توجه به جدول کرجسی و مورگان (۱۹۷۰)، ۳۸۴ نفر به روش نمونه‌گیری تصادفی در دسترس انتخاب شد. ابزار جمع‌آوری داده‌ها پرسشنامه محقق‌ساخته بود که با استفاده از پرسشنامه شبکه‌های اجتماعی از فربودنیا و همکاران (۲۰۱۶) براساس مدل اسمیت و پرسشنامه ارزش ویژه برنده از عابدلاتی (۲۰۱۳) ساخته شد. مدل اولیه تحقیق را می‌توان با توجه به مدل کندوی عسل از اسمیت^۱ (۲۰۰۲) قرار داد که در آن سایت‌های رسانه‌های اجتماعی را بر هفت بلوک عملکردی شامل هویت، گفت‌وگو، بهاشتراک‌گذاری، حضور، روابط، شهرت و گروه‌ها بخش‌بندی کرد.

روایی پرسشنامه تحقیق حاضر به تأیید ۱۲ نفر از اساتید مدیریت ورزشی رسید و پایایی با استفاده از آزمون ضریب آلفای کرونباخ ۰/۸۶ به دست آمد که نشان‌دهنده پایایی زیاد پرسشنامه بود. پایایی ترکیبی میزان همبستگی سؤال‌های یک بعد به یکدیگر را برای برآش کافی مدل‌های اندازه‌گیری مشخص می‌کند (فورنل و لارکر، ۱۹۸۱). هرگاه یک یا چند خصیصه از طریق دو یا چند روش اندازه‌گیری شوند، همبستگی بین این اندازه‌گیری‌ها دو شاخص مهم اعتبار را فراهم می‌کند. اگر همبستگی بین نمرات آزمون‌هایی که خصیصه واحدی را اندازه‌گیری می‌کند زیاد باشد، پرسشنامه دارای اعتبار همگراست. وجود این همبستگی برای اطمینان از اینکه آزمون

دارد؛ زیرا طرفداران تیم به طور همزمان با تیم کلی و برنده شناسایی می‌شوند و این امر ارزش ویژه برنده را بهبود می‌بخشد. برای طرفدارانی که در شناسایی تیم در سطح بالایی قرار دارند، ایجاد یک جامعه اجتماعی را از طریق تجربه گروهی، سابقه تیمی و مراسم طرفدار می‌توان در نظر گرفت. برای طرفداران با شناسایی قوی برنده تیم، مدیران باید توجه خود را به افزایش دادن اعتماد به خود جلب کنند و اعتبار تجاری تیم ورزشی را تقویت کنند.

امروزه فوتبال در کشور جایگاه ویژه‌ای در مقایسه با سایر ورزش‌ها پیدا کرده است و طرفداران بسیاری را به خود جذب کرده است. از نقش‌های مهمی که بازاریابی می‌تواند در ورزش ایفا کند، برنده‌سازی در بین هواداران و مصرف کنندگان است. از جمله اهداف باشگاه‌های ورزشی می‌تواند این باشد که به مسابقاتشان توجه می‌شود و هر چه بیشتر افراد را به سمت استadiوم‌ها جذب کنند. در سال‌های اخیر، با وجود حق پخش تلویزیونی و حامیان مالی، روش‌های کسب درآمد از نقطه اوج فاصله گرفته است، اما هنوز در رویدادهای ورزشی با سطوح و اندازه‌های مختلف، بلیت‌فروشی از مهم‌ترین راههای کسب درآمد محسوب می‌شود. درواقع، برای بعضی از لیگ‌های ورزشی حرفه‌ای و فدراسیون‌های ورزشی بین‌المللی، علاوه‌بر حق پخش رسانه‌ای، دارایی‌های حامیان مالی و توافق‌نامه‌های صدور مجوز فروش بلیت، یکی از مهم‌ترین روش‌های کسب درآمد است که باشگاه‌ها و کمیته‌های سازماندهی می‌توانند آن را کنترل کنند (فیضی و همکاران، ۲۰۱۹). مهم‌ترین عامل در رونق ورزش حرفه‌ای، افزایش تعداد تماشاگران است. تماشاگران علاوه‌بر اینکه با خرید بلیت مسابقات به صورت مستقیم درآمدی‌ای را برای باشگاه‌ها و لیگ‌های حرفه‌ای به همراه می‌آورند، به صورت غیرمستقیم نیز سهم عمده‌ای در درآمدزایی از راه جذب حامیان مالی و فروش حق پخش تلویزیونی و خدمات جنبی دارند (رجبزاده و همکاران، ۲۰۱۵). با نگاهی دقیق به منابع درآمدی باشگاه‌ها می‌توان نقش بارز هواداران را در میزان توسعه اقتصادی لیگ و باشگاه‌ها دریافت؛ چراکه درآمدهای لیگ‌ها و باشگاه‌های ورزشی به طور مستقیم و غیرمستقیم با هواداران مرتبط است (رسولی و همکاران، ۲۰۱۶).

باشگاه فوتبال پرسپولیس تهران یکی از پرهوادارترین باشگاه‌های فوتبال در ایران و آسیاست. این باشگاه سابقه یک فینال، یک نیمهنهایی و سه یک‌هشتم نهایی در لیگ قهرمان آسیا را دارد که از این حیث یکی از پرافتخارترین تیم ایرانی در لیگ قهرمانان آسیا محسوب می‌شود. با توجه به اهمیت روزافزون ارزش ویژه برنده باشگاه‌های فوتبال در سراسر جهان،

جدول ۱- نتایج اطلاعات جمعیت‌شناختی پاسخگویان

Table 1- Results of Demographic Information of Respondentsvalues (Fronell and Larcker Test)

جنسیت	مرد	%۶۸
	زن	%۳۲
وضعیت تأهل	متاهل	%۴۳
	مجرد	%۵۷
سن	کمتر از ۲۰ سال	%۱۲
	۲۵ - ۲۱ سال	%۲۷
	۳۰ - ۲۶ سال	%۲۹
مقطع تحصیلی	۳۵ - ۳۱ سال	%۱۴
	۴۰ - ۳۶ سال	%۱۱
	بیشتر از ۴۰ سال	%۰۷
سال‌های استفاده از شبکه	کمتر از دیپلم	%۱۲
	دیپلم	%۲۴
	کاردانی	%۱۹
اجتماعی برنده پرسپولیس	کارشناسی	%۳۳
	کارشناسی ارشد و بیشتر	%۱۲
	۱۲ - ۶ ماه	%۱۲
	۱ - ۲ سال	%۲۰
	۳ - ۲ سال	%۱۸
	۴ - ۳ سال	%۲۸
	۵ - ۴ سال	%۱۹
	بیشتر از ۵ سال	%۳
تعداد بازی‌های حضور در	کمتر از ۱۰ بازی	%۲۲
	۱۵ - ۱۱ بازی	%۲۷
	۲۰ - ۱۶ بازی	%۳۵
	بیشتر از ۲۰ بازی	%۱۶

به دلیل اهمیت‌نداشتن توزیع داده‌ها در به کارگیری نرم‌افزار تحلیلی پی‌ال‌اس،

توزیع نرمال یا غیرنرمال داده‌ها در این تحقیق بررسی نشده است. برای

پاسخ‌گویی به سوال‌های تحقیق از نرم‌افزار پی‌ال‌اس استفاده شد که یک

فن مدل‌سازی مسیر واریانس محور است و امکان بررسی نظریه و سنجه‌ها

را به طور همزمان فراهم می‌کند.

براساس نتایج مندرج در جدول ۲، مقدار میانگین واریانس استخراج شده

بیشتر از از ۰/۵ است؛ بنابراین روابی همگرا تأیید می‌شود. مقدار پایابی

مرکب در تمامی موارد از ۰/۷ بیشتر است که نشان‌دهنده پایابی مرکب

است.

آنچه را که باید سنجیده شود می‌سنجد، ضروری است. برای روابی همگرا میانگین واریانس استخراج^۱ و پایابی مرکب^۲ محاسبه می‌شود و باید روابط زیر برقرار باشد:

$$CR > 0/7$$

$$AVE > 0/5$$

در مدل‌یابی پی‌ال‌اس^۳، یکی دیگر از معیارهای مناسب برای ارزیابی مدل بیرونی این است که سازه باید بیشترین واریانس مشترک را با نشانگرهایش در مقایسه با اشتراک آن با سازه‌های دیگر در یک مدل معین داشته باشد. برای این ارزیابی، محققان استفاده از میانگین واریانس استخراج شده یعنی میانگین واریانس مشترک بین سازه و نشانگرهایشان را پیشنهاد می‌کنند. در این معیار که نشان‌دهنده روابی ابزار اندازه‌گیری است، فرض بر این است که متغیر پنهان مدنظر واریانس مشترک بیشتری با نشانگرهای تعیین شده در مقایسه با هر متغیر پنهان دیگری دارد. پرسشنامه پژوهش دارای ۲۹ سؤال و هفت گویه شامل هویت، حضور، بهاشتراک‌گذاری، شهرت، گروه‌ها، روابط و گفت‌وگو بود.

تجزیه و تحلیل داده‌های تحقیق با استفاده از روش‌های آماری توصیفی (شامل جداول توزیع فراوانی، میانگین و انحراف معیار) و آمار استنباطی انجام شد. در تحقیق حاضر به منظور تحلیل عاملی تأییدی پرسشنامه شبکه‌های اجتماعی از نرم‌افزار پی‌ال‌اس نسخه^۴ و برای تجزیه و تحلیل داده‌های حاصل از پرسشنامه از نرم‌افزار اس‌بی‌اس^۵ نسخه^۶ در قالب دو بخش توصیف و تحلیل متغیرهای تحقیق استفاده شد.

یافته‌های پژوهش

یافته‌های توصیفی درباره ویژگی‌های جمعیت‌شناختی تأثیر شبکه‌های اجتماعی بر ارتقای ارزش ویژه برنده باشگاه پرسپولیس، از مجموع ۳۸۴ نفر افراد مطالعه شده به شرح زیر به دست آمد. جدول ۱ یافته‌های توصیفی درباره ویژگی‌های جمعیت‌شناختی شرکت‌کنندگان در تحقیق حاضر را نشان می‌دهد.

1- AVE

2- CR

3- PLS

4- SPSS

برای بررسی روایی واگرا از ماتریسی استفاده شد که فورنل و لارکر (۱۹۸۱) ابداع کردند. مقدار جذر میانگین واریانس استخراج شده متغیرهای مکنون در قطر اصلی این ماتریس قرار دارد و سایر خانه‌های ماتریس میزان همبستگی بین متغیرهای مکنون است. همان‌طور که در جدول شماره ۲ مشاهده شد، مقادیر قطر اصلی ماتریس (جذر ضرایب میانگین واریانس استخراج شده هر سازه) از مقادیر کم (ضرایب همبستگی بین هر سازه با سازه دیگر) بیشتر است که نشان‌دهنده قابل قبول بودن روایی واگرا سازه‌هاست.

برای تعیین پایایی سنجه‌ها در روش معادله ساختاری با استفاده از پی‌ال‌اس از بار عاملی آن‌ها استفاده شده است. این معیار نشان‌دهنده همبستگی این سنجه‌ها در سازه مربوطه است.

جدول ۲- نتایج روایی همگرا و پایایی مرکب

Table 2- Convergent Narrative Results and Compound Reliability

متغیرهای تحقیق (AVE)	میانگین واریانس (CR)	پایایی ترکیبی
.۰/۸۴	.۰/۵۴	هویت
.۰/۸۹	.۰/۷۴	حضور
.۰/۷۴	.۰/۶۲	باشتراك‌گذاري
.۰/۷۲	.۰/۵۲	شهرت
.۰/۶۸	.۰/۵۷	گروه‌ها
.۰/۸۷	.۰/۷۳	روابط
.۰/۹۱	.۰/۶۶	گفت‌و‌گو
.۰/۷۹	.۰/۷۱	شبکه‌های اجتماعی
.۰/۸۳	.۰/۶۴	ارزش ویژه برنده

جدول ۳- نتایج روایی واگرا

Table 3- Divergent Narrative Results

ارزش ویژه برنده	شبکه‌های اجتماعی	روابط	گفت‌و‌گو	گروه‌ها	شهرت	باشتراك‌گذاري	حضور	هویت
.۰/۷۳								
.۰/۶۱۲	.۰/۸۶							
.۰/۵۷۸	.۰/۷۳۲	.۰/۷۸						
.۰/۵۶۹	.۰/۶۷۱	.۰/۴۹۳	.۰/۷۲					
.۰/۴۱۰	.۰/۵۶۳	.۰/۶۲۳	.۰/۵۷۸	.۰/۷۵				
.۰/۵۲۳	.۰/۷۴۱	.۰/۴۳۶	.۰/۶۲۵	.۰/۵۴۱	.۰/۸۵			
.۰/۴۹۵	.۰/۵۲۳	.۰/۶۳۵	.۰/۴۸۷	.۰/۴۱۵	.۰/۵۹۳	.۰/۸۱		
.۰/۶۹۸	.۰/۵۷۴	.۰/۷۱۲	.۰/۶۳۵	.۰/۶۷۸	.۰/۷۵۴	.۰/۶۱۵	.۰/۸۴	
.۰/۶۵۷	.۰/۵۵۶	.۰/۷۰۶	.۰/۵۸۷	.۰/۶۳۵	.۰/۷۲۵	.۰/۵۹۳	.۰/۷۶۸	.۰/۸۰

با توجه به نتایج مندرج در جدول ۴، مقدار بار عاملی بدست‌آمده برای گویه‌های مربوط به هریک از سازه‌ها بیشتر از ۰/۰ است؛ بنابراین می‌توانیم نتیجه بگیریم که گویه‌های استفاده شده برای سازه‌های تحقیق توانایی تبیین سازه مدنظر را دارند.

جدول ۴ بار عاملی و مقدار آماره T (معناداری) برای گویه‌های پرسشنامه را نشان می‌دهد. بنا بر نظر هالند، حداقل میزان قابل قبول برای بار عاملی هریک از گویه‌ها برابر با ۰/۰ است و گویه‌هایی که بار عاملی آن‌ها کمتر از ۰/۰ باشد، از فرایند آزمون کنار گذاشته می‌شوند (هالند، ۱۹۹۹).

اثر شبکه‌های اجتماعی در ارتقای ارزش ویژه برنده باشگاه پرسپولیس

جدول ۴- بار عاملی و اعداد معناداری گویه‌های مربوط به سازه‌های

Table 4- Factor Loads and Significant Numbers of Structures Related to Structures

سازه‌ها	گویه‌ها	بار عاملی	آماره آزمون
حضور	صفحة مشخصات ^۱ شبکه‌های اجتماعی به درستی نام تجاری پرسپولیس را به نمایش می‌گذارد.	۰/۸۴۷	۱۹/۵۸۷
	باشتراک‌گذاری محتوا ^۲ در شبکه‌های اجتماعی باعث ایجاد احساس یکی شدن و تعلق به برنده پرسپولیس را می‌کند.	۰/۶۳۲	۱۵/۳۶۵
	لایک‌های مثبت در صفحه شبکه‌های اجتماعی باعث ایجاد آشنایی بیشتر با نام برنده پرسپولیس می‌شود.	۰/۷۴۹	۱۷/۲۵۷
هویت	گپزدن ^۳ در شبکه‌های اجتماعی پرسپولیس باعث آشنازی اعضای آن با برنده پرسپولیس می‌شود.	۰/۴۱۲	۱۵/۲۵۷
	مشخصات صفحه اصلی شبکه‌های اجتماعی پرسپولیس باعث تشخیص کامل برنده پرسپولیس از سایر برندهای ورزشی می‌شود.	۰/۵۶۲	۱۶/۳۶۹
	بیان حالت و احساسات ^۴ در شبکه‌های اجتماعی پرسپولیس باعث آشنازی با برنده پرسپولیس می‌شود.	۰/۹۹۷	۱۷/۲۵۸
باشتراک	باشتراک‌گذاری عکس و فیلم در شبکه‌های اجتماعی پرسپولیس باعث الارفتن سطح شخصیت برنده پرسپولیس در اعضا می‌شود.	۰/۵۴۸	۱۴/۶۳۲
	بیان حالت و احساسات در شبکه‌های اجتماعی پرسپولیس باعث افزایش جذابیت پرسپولیس می‌شود.	۰/۶۲۵	۱۶/۲۱۴
	ایجاد لینک‌ها در شبکه‌های اجتماعی باعث افزایش ارزش ذهنی در افکار اعضای شبکه‌های اجتماعی برنده پرسپولیس می‌شود.	۰/۷۴۱	۲۰/۱۴۸
گذاری	باشتراک‌گذاری محتوا در شبکه‌های اجتماعی پرسپولیس باعث افزایش رضایت اعضای شبکه‌های اجتماعی از برنده پرسپولیس می‌شود.	۰/۴۱۹	۱۱/۱۹۸
	بیان حالت و احساسات در شبکه‌های اجتماعی پرسپولیس باعث افزایش شهرت پرسپولیس می‌شود.	۰/۴۶۳	۱۲/۱۲۳
	بیان اینکه در کجا هستید مثلاً در حال ورزش و از محصول پرسپولیس دارید استفاده می‌کنید، بر افزایش شهرت پرسپولیس اثر دارد.	۰/۷۵۶	۱۷/۱۸۶
شهرت	گروه‌ها ^۵ در شبکه‌های اجتماعی پرسپولیس باعث ایجاد رضایت اعضا از برنده پرسپولیس می‌شوند.	۰/۷۹۸	۱۹/۱۹۵
	فالیت گروه‌های شخصی ^۶ باعث خرید مجدد و مراجعه مجدد به پرسپولیس می‌شود.	۰/۶۲۹	۱۶/۱۸۵
	صفحة رسمی ^۷ پرسپولیس در شبکه‌های اجتماعی باعث خرید مجدد و وفاداری مشتریان می‌شود.	۰/۸۲۵	۲۱/۶۵۲
گروه‌ها	تعداد دوستان و گروه‌ها ^۸ در شبکه‌های اجتماعی پرسپولیس باعث افزایش تکرار خرید اعضای شبکه‌های اجتماعی از برنده پرسپولیس می‌شود.	۰/۴۸۷	۱۵/۲۶۹
	گروه‌های شخصی در شبکه‌های اجتماعی پرسپولیس باعث توصیه برنده پرسپولیس به دیگران می‌شود.	۰/۸۴۵	۲۱/۷۵۲
	مشخصات صفحه اصلی شبکه‌های اجتماعی پرسپولیس باعث افزایش خرید می‌شود.	۰/۶۱۷	۱۷/۸۴۵
روابط	باشتراک‌گذاری محتوا باعث می‌شود برنده پرسپولیس را جایگزین سایر برندهای ورزشی کنم.	۰/۴۰۸	۱۲/۲۳۴
	بیان حالت و احساسات در شبکه‌های اجتماعی باعث توصیه برنده ورزشی پرسپولیس به دیگران می‌شود.	۰/۵۴۷	۱۵/۶۵۷
	گپزدن در شبکه‌های اجتماعی پرسپولیس باعث مراجعة مجدد به برنده می‌شود.	۰/۶۳۲	۱۷/۲۷۴
گفت و گو	آیا لوگوی مارک تجاری پرسپولیس را در ذهن خود بیاد دارم؟	۰/۴۱۲	۱۱/۳۲۷
	اگر برنده پرسپولیس یک انسان بود، من شخصیت او را دوست داشتم.	۰/۴۷۸	۱۳/۵۲۶
	برند ورزشی پرسپولیس از دیگر برندهای ورزشی متفاوت است.	۰/۸۵۷	۱۸/۲۷۸
ارزش	زیبایی طرح‌های برنده پرسپولیس و استحکام آن باعث لذت‌بردن من از محصولات پرسپولیس می‌شود.	۰/۷۲۶	۱۶/۷۴۳
	شهرت محصول‌های برنده پرسپولیس در مقایسه با سایر برندهای ورزشی در حال افزایش است.	۰/۴۳۶	۱۲/۳۹۵
	برند پرسپولیس در مقایسه با برندهای جایگزین، بهتر خواسته‌ها و نیاز من را رفع می‌کند.	۰/۸۳۶	۱۷/۷۸۹
ویژه برند	به علت تجربه خوبیم از برنده پرسپولیس حاضر قیمت بیشتری در مقایسه با سایر برندهای ورزشی بپردازم.	۰/۴۱۷	۱۰/۶۵۹
	هواداری از تیم پرسپولیس را به دیگران توصیه می‌کنم.	۰/۶۱۳	۱۵/۵۶۸

5- Checkin

6- Groups

7- Personal Groups

8- Page

9- Friends & Groups

1- Profile

2- Shared Content

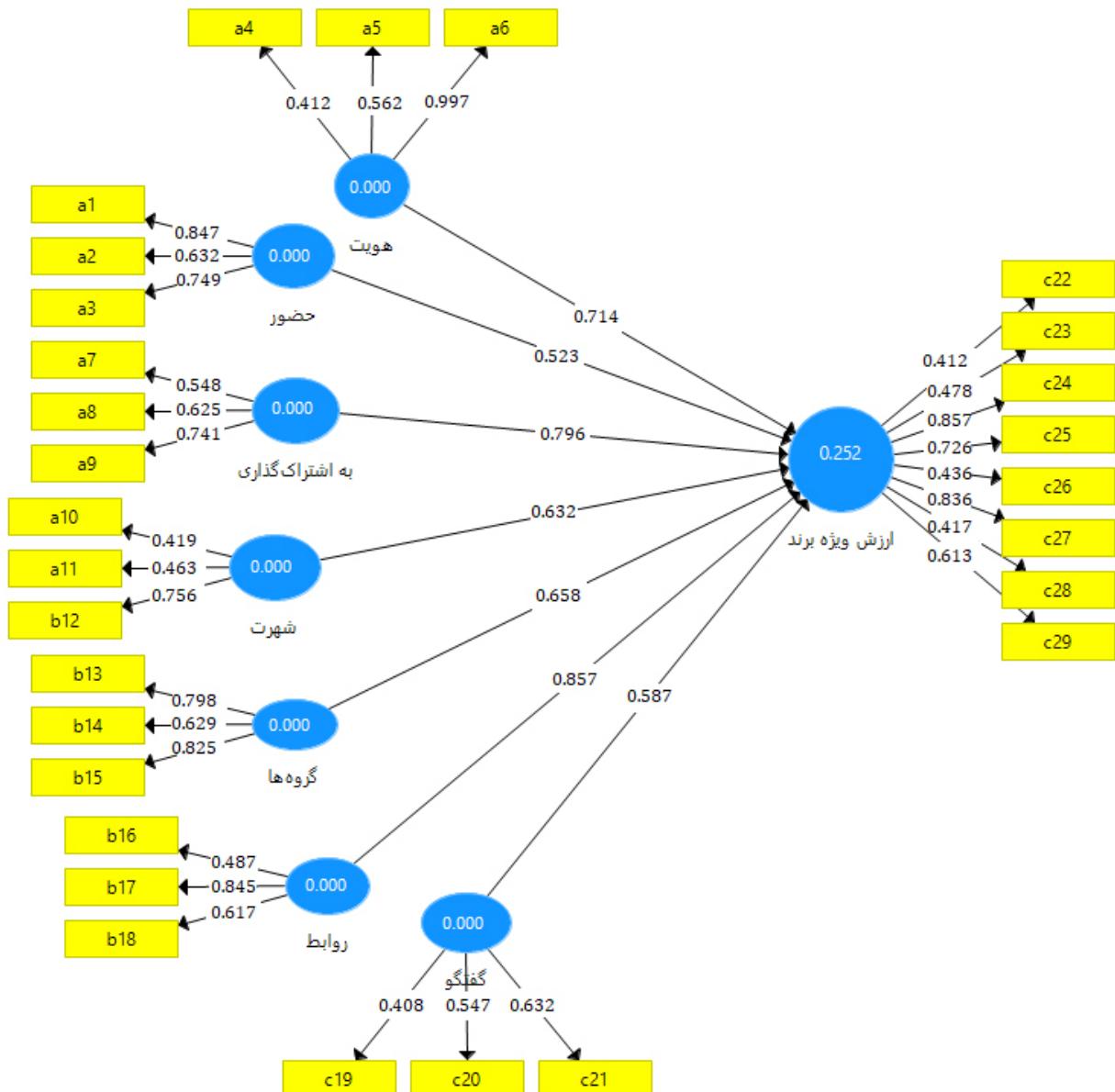
3- Chat

4- Status

بنابراین می‌توان استنباط کرد که شبکه‌های اجتماعی بر ارتقای ارزش ویژه برنده باشگاه پرسپولیس تأثیر دارند. ضریب مسیر به دست آمده نیز به صورت $\beta = 0.687$ است. از آنجاکه ضریب مسیر مثبت است، این رابطه به صورت مستقیم است؛ پس می‌توان ذکر کرد که شبکه‌های اجتماعی به میزان 0.687 بر ارتقای ارزش ویژه برنده باشگاه پرسپولیس تأثیر دارند. پس از پاسخ‌گویی به سؤال اصلی تحقیق نوبت به پاسخ‌گویی به سؤال‌های فرعی تحقیق می‌رسد که برای این کار مدلی مت Shankل از ابعاد شبکه‌های اجتماعی به عنوان متغیر مستقل و ارزش ویژه برنده باشگاه پرسپولیس به عنوان متغیر وابسته تعریف شد و در محیط نرم‌افزار بی‌ال‌اس اجرا شد که در ادامه شکل‌ها به همراه ضرایب مسیر و معناداری ارائه شده است.

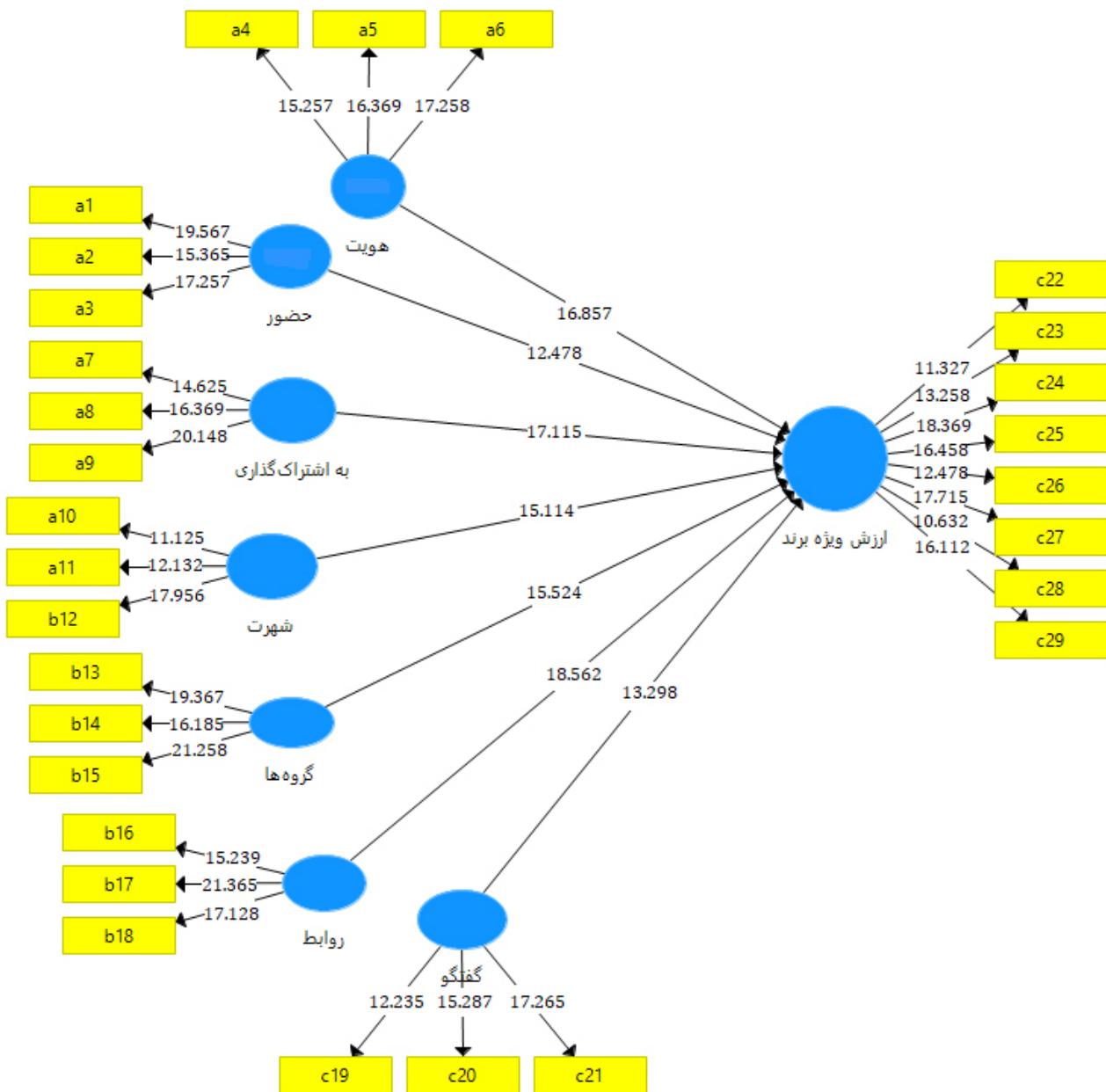
پس از آزمون مدل بیرونی لازم است مدل درونی که نشانگر ارتباط بین متغیرهای مکنون تحقیق است، ارائه شود. با استفاده از مدل درونی می‌توان به بررسی سؤال‌های تحقیق پرداخت. خروجی به دست آمده از اجرای مدل حاوی ضرایب استانداردشده و ضرایب معناداری T در شکل ۱ آمده است. وقتی مقدار T مربوط به یک مسیر در بازه بیشتر از $1/96$ باشد، بیانگر معناداربودن تأثیر سازه‌های مشخص در آن مسیر بر یکدیگر و در پی آن تأیید فرضیه تحقیق است. اعداد نوشته شده روی خطوط در حالت استاندارد، درواقع ضرایب بتای حاصل از معادله رگرسیون میان متغیرهای است که همان ضریب مسیر است.

مقدار آماره T به دست آمده برابر با $17/158$ است که بزرگ‌تر از $1/96$ است؛



شکل ۱- مدل آزمون شده تحقیق در حالت ضرایب استاندارد برای سؤال‌های فرعی تحقیق

Figure 1- Tested Model of Research in Standard Coefficients for Research Sub-Questions



شکل ۲- مدل آزمون شده تحقیق در حالت ضرایب استاندارد برای سوالهای فرعی تحقیق
Figure 2- Tested Model of Research in Standard Coefficients for Research Sub-Questions

بحث و نتیجه‌گیری

شود. این امر می‌تواند به افزایش شهرت برنده در بین مخاطبان شبکه‌های اجتماعی منجر شود. در حال حاضر، حدود دو میلیارد از مردم کره زمین در شبکه‌های اجتماعی مجازی حضور دارند و به طور متوسط سه ساعت در روز به آن می‌پردازند. در ایران براساس تحقیقات ایسپا، ۵۳ درصد از مردم حافظ عضو یک شبکه اجتماعی هستند (فربودنیا و همکاران، ۲۰۱۶). با توجه به این ظرفیت بسیار زیاد، باشگاه‌های ورزشی باید از این ظرفیت استفاده کنند و برنده خود را در بین مردم بشناسانند. ارزش ویژه نام و نشان تجاری یکی از موضوعات بر جسته در تحقیقات بازاریابی است و اصلی مهم برای شرکت‌ها و سازمان‌هایی است که به ایجاد نام و نشان تجاری قوی علاقمند هستند که این امر می‌تواند مزیت رقابتی بسیار زیادی را ایجاد می‌کند. با توجه به گسترش حضور در شبکه‌های اجتماعی باشگاه پرسپولیس باید بتواند با استفاده شبکه‌های اجتماعی و فدار هواداران را بهتر جلب کند.

نتایج تحقیق نشان داد که به استراک‌گذاری در شبکه‌های اجتماعی بر ارتقای ارزش ویژه برنده باشگاه پرسپولیس تأثیر مثبت و معنادار دارد. این یافته با یافته‌های مطالعات کاویکیت (۲۰۱۳)، ملکی و همکاران (۲۰۱۵)، فربودنیا و همکاران (۲۰۱۶) و شیرخانی و همکاران (۲۰۱۷) همخوانی دارد. مصرف‌کنندگان به گروه‌هایی می‌پیوندند که بتوانند در آنجا تجربه خود را از کیفیت محصولات با دیگران به اشتراک بگذارند. درواقع، افراد سعی دارند رضایت و تعلق را در گروه اجتماعی به دست آورند. افراد نیاز دارند کسانی را که ویژگی‌های مشابه با آن‌ها دارند بشناسند و سپس حتی بدون تعامل چهره‌به‌چهره پیوند اجتماعی قوی با آن‌ها برقرار کنند. مصرف‌کنندگانی که با استفاده از برنده شناخت اجتماعی پیدا می‌کنند، می‌توانند از درک مشتری در میان اعضای جامعه با اتصال به برنده باشگاه آگاه باشند (شیرخانی و همکاران، ۲۰۱۷). در صفحات اجتماعی می‌توان عکس‌ها و فیلم‌های بازی‌های بازی‌تیم، عکس‌ها و فیلم‌های یازیکتان و اسطوره‌های باشگاه و موارد مشابه قرار داد که این امر می‌تواند به مشارکت مخاطبان و افزایش حس رابطه دوطرفه و حس تعلق منجر شود که عاملی مهم در شناسایی برنده باشگاه و افزایش ارزش ویژه برنده پرسپولیس خواهد شد. مخاطبان با مشاهده این خاطرات و به استراک‌گذاشتن آن‌ها برای دوستان و نزدیکان خود می‌توانند به شناسایی هرچه‌بیشتر باشگاه کمک کنند؛ بنابراین اشتراک‌گذاری در شبکه اجتماعی می‌تواند به توسعه ارزش ویژه برنده باشگاه کمک کند.

نتایج تحقیق نشان داد که شهرت در شبکه‌های اجتماعی در ارتقای ارزش ویژه برنده باشگاه پرسپولیس تأثیر مثبت و معنادار دارد. این یافته با یافته‌های مطالعات کاویکیت (۲۰۱۳)، واتکینز^۱ (۲۰۱۴)، ملکی و همکاران (۲۰۱۵)،

تحقیق حاضر با هدف بررسی اثر شبکه‌های اجتماعی بر ارتقای ارزش ویژه برنده باشگاه پرسپولیس انجام شد. نتایج تحقیق حاضر نشان داد که هویت در شبکه‌های اجتماعی در ارتقای ارزش ویژه برنده باشگاه پرسپولیس تأثیر مثبت و معنادار دارد. این یافته با یافته‌های مطالعات کاویکیت (۲۰۱۳)، ملکی و همکاران (۲۰۱۵)، فربودنیا و همکاران (۲۰۱۶)، شیرخانی و همکاران (۲۰۱۷) و بنسبردی و همکاران (۲۰۱۷) همخوانی دارد. هویت روش خاصی است که از طریق آن باشگاه اقدام به آشکارسازی اطلاعات اصلی خود از قبل نام، سابقه فعالیت، پیشینه و تاریخ خود در شبکه اجتماعی برای استفاده مخاطبان قرار می‌دهد (فربودنیا و همکاران، ۲۰۱۶)؛ بنابراین هر چقدر باشگاه در ارائه هویت خود در شبکه اجتماعی فعالیت بیشتری داشته باشد و بتواند مخاطب را به خود جذب کند، می‌تواند برنده خود را معروف‌تر کند. هویت تیمی هواداران یکی از عواملی است که می‌تواند در گسترش برنده باشگاه‌های ورزشی مؤثر باشد. هویت تیمی را تعهد شخصی فرد و درگیری احساسی با یک سازمان ورزشی توصیف کرده‌اند که هم جنبه‌های روان‌شناختی و هم رفتاری را در می‌آمیزد. هرچه هویت در گروه قوی‌تر باشد، افراد بیشتری خواهان آن هستند که خود را در وضعیت عضویت در گروه توصیف کنند و سطوح بالای تعهد شخصی و احساسی احساسی را با گروه به نمایش بگذارند. همچنین هویت زیاد تیمی سبب رفتار حمایتی و پشتیبانی از گروه می‌شود (رشید لمیر^۱ و همکاران، ۲۰۱۸).

نتایج تحقیق نشان داد که حضور در شبکه‌های اجتماعی بر ارتقای ارزش ویژه برنده باشگاه پرسپولیس تأثیر مثبت و معنادار دارد. این یافته با یافته‌های ملکی و همکاران (۲۰۱۵) و کاویکیت (۲۰۱۳) همخوانی دارد و با یافته‌های پژوهش فربودنیا و همکاران (۲۰۱۶) ناهمخوانی دارد. حضور در شبکه اجتماعی و خبردادن از وضعیت، حالات و احساسات خود باشگاه و بهنوی در نگاه و نظر مخاطبان بودن می‌تواند به معرفی هرچه‌بیشتر برنده باشگاه کمک کند که این خود باعث ایجاد علاقه بیشتر مخاطبان به ارزش ویژه برنده باشگاه خواهد شد، ولی وضعیت وجود دارد که در آن مخاطبان نه تنها علاقه‌شان به مطالب ارائه شده و باشگاه بیشتر نمی‌شود، بلکه با توجه به محتوای مطالب ممکن است علاقه آن‌ها کمتر نیز شود. شاید دلیل ناهمسو بودن یافته پژوهش فربودنیا و همکاران (۲۰۱۶) با نتایج این بخش از تحقیق حاضر، به این موضوع مربوط باشد؛ بنابراین باید با توجه به حضور گسترش محدود در شبکه‌های اجتماعی، فرصت بسیار مناسبی برای حضور باشگاه‌های معتبر در این فضا فراهم

ویژاً برنده باشگاه پرسپولیس تأثیر مثبت و معنادار دارد. این یافته با یافته‌های مطالعات ملکی و همکاران (۲۰۱۵)، فربودنیا و همکاران (۲۰۱۶)، شیرخدای و همکاران (۲۰۱۷) و پارک و جوسئو^۳ (۲۰۱۸) همخوانی دارد. ارتباط برقرار کردن در شبکه‌های اجتماعی عامل اساسی در ایجاد رابطه و آگاهشدن از وضعیت و احوالات یکدیگر است (ملکی و همکاران، ۲۰۱۵). شبکه اجتماعی محیطی مناسب برای شکل‌گیری رابطه با دوستان و اطرافیان ایجاد کرده است و باید از این فضای مجازی در جهت رسیدن به اهداف و مقاصد خود استفاده کرد. باشگاه‌های ورزشی نیز باید از محیط و فضای مناسب شبکه‌های اجتماعی استفاده کنند. تبلیغ و معرفی برنده یک باشگاه از راههای مختلف انجام می‌گیرد. اگر از شبکه‌های اجتماعی به طور مناسب استفاده شود، می‌توان حامیان مالی و طرفداران زیادی برای برنده باشگاه جذب کرد. نقش ارتباطات در باشگاه‌های بزرگ که همیشه در رأس خبرها قرار دارد، بسیار مهم است (بنابراین همکاران، ۲۰۱۷). در این زمینه رسانه‌ها نقش مهمی ایفا می‌کنند؛ بنابراین ارتباط خوب باشگاه پرسپولیس تهران با رسانه‌ها می‌تواند به اطلاع‌رسانی زمان بازی‌ها و اعلام برنامه‌های باشگاهها کمک کند و نقش مؤثری در وفاداری تداعیات برنده در نزد هواداران داشته باشد.

نتایج تحقیق نشان داد که گفت‌و‌گو در شبکه‌های اجتماعی در ارتقای ارزش ویژه برنده باشگاه پرسپولیس تأثیر مثبت و معنادار دارد. این یافته با یافته‌های مطالعات ملکی و همکاران (۲۰۱۵) و فربودنیا و همکاران (۲۰۱۶) همخوانی دارد. گفت‌و‌گو در شبکه اجتماعی تأثیر فراوانی بر شناسایی و معرفی برنده یک باشگاه دارد. افراد با مکالمه با یکدیگر می‌توانند به افزایش ارزش ویژه برنده باشگاه پرسپولیس کمک کنند. این مکالمه‌ها می‌توانند هویت یک باشگاه و سابقه و فعالیت آن را بیشتر روشن کنند. این امر باعث وفاداری بیشتر طرفداران به باشگاه می‌شود. گفت‌و‌گو در شبکه اجتماعی می‌تواند واقعیت موجود را بهتر نشان دهد و نقش بسزایی در آگاهسازی هواداران از عملکردها و نتایج باشگاه داشته باشد.

نتایج کلی تحقیق نشان داد که شبکه‌های اجتماعی و ابعاد هفت‌گانه آن بر ارتقای ارزش ویژه برنده باشگاه پرسپولیس تأثیر مثبت و معناداری دارند. این یافته با یافته‌های مطالعات مورتیاسی و سیرینگورینگو^۴ (۲۰۱۳)، کاویکیت (۲۰۱۳)، ملکی و همکاران (۲۰۱۵)، گیروندا و کورگاونگار^۵ (۲۰۱۶)، فربودنیا و همکاران (۲۰۱۶)، میلوانوف^۶ (۲۰۱۷)، آجانتان (۲۰۱۷)، دیویدی و همکاران^۷ (۲۰۱۹) و لیم و همکاران (۲۰۲۰) همخوانی دارد. دیویدی و همکاران (۲۰۱۹)

سجادی و همکاران (۲۰۱۶) و فربودنیا و همکاران (۲۰۱۶) همخوانی دارد. موفقیت تیم نیز از دیگر عوامل اثرگذار بر شهرت برنده باشگاه است. با توجه به این نکته باشگاه پرسپولیس تهران به منظور ارتقای ارزش ویژه برنده خود باید در راستای کسب موفقیت برنامه‌ریزی مدون داشته باشد. از عوامل مهم دیگر مؤثر بر افزایش شهرت ارزش ویژه برنده باشگاه پرسپولیس، پیشینه باشگاه است. در این باره واتکینز (۲۰۱۴) به اهمیت پیشینه باشگاه‌های حرفه‌ای و نقش آن در ارزش ویژه برنده باشگاه اشاره کرد. به نظر می‌رسد پیشینه باشگاه پرسپولیس با قدمتی بیش از پنجاه سال که به عنوان یکی از پرطرفدارترین و پرافتخارترین باشگاه‌های کشور و منطقه شناخته می‌شود، می‌تواند به افزایش شهرت ارزش ویژه برنده این باشگاه کمک کند. استفاده از محصولات و تولیدات یک باشگاه مانند لباس و تیشرت ورزشی و حضور در اجتماع و معرفی آن به اطرافیان می‌تواند به شهرت باشگاه و ارزش ویژه برنده آن کمک کند (سجادی و همکاران، ۲۰۱۶)؛ بنابراین شهرت عاملی مهم در توسعه ارزش ویژه باشگاه است. باشگاه‌های بزرگ از طریق شبکه‌های اجتماعی می‌توانند به شهرت و معروفیت خود در سطح جهانی بیفزایند که این امر تأثیر فراوانی بر توسعه ارزش ویژه برنده آن‌ها خواهد داشت.

نتایج تحقیق نشان داد که گروه‌ها در شبکه‌های اجتماعی بر ارتقای ارزش ویژه برنده باشگاه پرسپولیس تأثیر مثبت و معنادار دارند. این یافته با یافته‌های مطالعات تحقیقات ملکی و همکاران (۲۰۱۵)، فربودنیا و همکاران (۲۰۱۶)، کروبی و همکاران (۲۰۱۸) و هانگ و همکاران (۲۰۱۸) همخوانی دارد. یکی از راههای مهم در به دست آوردن مخاطبان بیشتر و افزایش علاقه‌مندی آن‌ها، ایجاد گروه‌ها در شبکه‌های اجتماعی است. افرادی به عنوان مدیر گروه‌ها با ارائه مطالب مهم و به کاربردنی به معرفی باشگاه می‌پردازند و اقدام به جذب عضو می‌کنند. هر چه این اعضای گروه‌ها بیشتر شود و در جهت حمایت از یک باشگاه حرکت کنند، برنده باشگاه را می‌توانند توسعه دهند. وجود گروه‌هایی در شبکه‌های اجتماعی به منظور معرفی یک باشگاه و برنده آن و همچنین سابقه و فعالیت‌های آن باشگاه می‌توانند عاملی مهم در توسعه ارزش ویژه برنده آن باشند. براساس مطالعه کروبی و همکاران (۲۰۱۸)، ارزش ویژه برنده از ارزش دارایی‌های فیزیکی به مراتب بیشتر است که این امر نشان می‌دهد توجه به تبلیغات غیرفیزیکی، برای مثال تبلیغات از طریق شبکه‌های اجتماعی تأثیر فراوانی بر رشد باشگاه و معروف شدن بیشتر آن دارد؛ بنابراین می‌توان گفت ایجاد گروه‌هایی از طرفداران و حامیان باشگاه در شبکه‌های اجتماعی و استفاده مناسب از فضاهای مجازی می‌تواند عاملی مهم در توسعه برنده باشگاه باشد.

نتایج تحقیق نشان داد که روابط در شبکه‌های اجتماعی در ارتقای ارزش

2- Park

3- Murtiasih

4- Gironda

5- Milovanov

6- Dwivedi

1- Watkin

- برقرار کنند و به استفاده مجدد از شبکه اجتماعی و ایجاد ارتباط با باشگاه ترغیب شوند
- ۲- در صفحات اجتماعی افرادی هستند که سعی دارند با ایجاد چندگانگی بین طرفداران تفرقه ایجاد کنند. باشگاه باید با ایجاد ربات‌های موجود در گروه‌ها از انتشار مطالب آن‌ها خودداری کند.
- ۳- باشگاه باید با توجه به خواسته مخاطبان و رعایت عدالت در نظرها و سلیقه‌های آن‌ها، محتوای مورد نیاز آن‌ها را پیش‌بینی کند.
- ۴- به مدیران باشگاه پرسپولیس پیشنهاد می‌شود بهمنظور کسب درآمد و استفاده از برندهای خود، از افراد متخصص و با تجربه در حوزه بازاریابی باشگاه‌شان بهره‌گیرند.
- ۵- با توجه به اینکه بیشتر مخاطبان شبکه‌های اجتماعی را جوانان تشکیل می‌دهند، توجه به نیازهای آن‌ها و علایق آن‌ها بسیار مهم و حیاتی است.
- ۶- ایجاد فضای مناسب (لينک‌ها، تصویر و مژوگر) برای برقراری ارتباط درباره برنده و محصول باشگاه لازم است.

نشان دادند که استفاده مناسب از شبکه‌های اجتماعی می‌تواند به توسعه ارزش ویژه برنده منجر شود. لیم و همکاران (۲۰۲۰) در تحقیق خود با عنوان «اثر شبکه‌های اجتماعی بر ارزش ویژه برنده» نشان دادند که استفاده از شبکه‌های اجتماعی اثر معناداری بر توسعه ارزش ویژه برنده دارد. با توجه به این ظرفیت بسیار زیاد، لازم است باشگاه پرسپولیس در شبکه‌های اجتماعی علاقه‌مندان زیادی را به محصولات و خدمات جذب کند و باعث ارتقای ارزش ویژه برنده باشگاه پرسپولیس شود. حضور در شبکه اجتماعی و خبردادن از وضعیت، حالات و احساسات باشگاه و بهنوعی در نگاه و نظر مخاطبان بودن می‌تواند به معرفی هرچه بیشتر برنده و افزایش حس رابطه دوطرفه و حس تعلق منجر شود که عاملی مهم در شناسایی برنده باشگاه و افزایش ارزش ویژه برنده پرسپولیس خواهد شد. باشگاه پرسپولیس می‌تواند از طریق شبکه‌های اجتماعی ارزش ویژه برنده خود را ارتقا دهد و از این طریق می‌تواند شهرت سازمانی خود را افزایش دهد و هواداران بیشتری را به سوی باشگاه جذب کند.

ارائه راهکارهای اجرایی

۱- طرفدارانی که از استفاده از شبکه‌های اجتماعی فاصله گرفتند، باید ارتباط

References

1. Aaker, D. A. (2002). Building strong brands. New York, NY: Free Press.
2. Ajanthan, D. (2017). The role of a social media marketing in building brand equity- a special reference to travel and tourism industry in sri lanka. Global Journal of Management And Business Research,
3. Baensberde, A., Khabiri, M., Jalali Farahani, M., & Goodarzi, M. (2017). Modeling the factors affecting the development of the professional football club brand. Sport Management, 3(9), 411-428. (Persian).
4. Bouchet, P., Hillairet, D., & Bodet, G. (2013). Sport brand. New York: Rouledge.
5. Buil, I., Martinez, E., & de Chernatony, L. (2013). The influence of brand equity on consumer responses. Journal of Consumer Marketing, 30(1), 62-74.
6. Carlson, B. D., & Donavan, D. T. (2013). Human brands in sport: Athlete brand personality and identification. Journal of Sport Management, 27(3), 193-206
7. Dashti Shahrokh, V., & Mohammadi, A. (2015). Social media and word-of-mouth advertising are brand equity. Paper presented at the National Conference on New Approaches in Management Science, Economics and Accounting, Tabriz. (Persian)
8. Dwivedi, A., Johnson, L. W., Wilkie, D. C., & De Araujo-Gil, L. (2019). Consumer emotional brand attachment with social media brands and social media brand equity. European Journal of Marketing, 53(6), 1176-1204.
9. Farbodnia, B., Farhangi, A A.., & Soltanifar, M. (2016). The role of virtual social networks as a medium in creating brand equity. Media Studies, 11(34), 7-19. (Persian)
10. Feizi, S., Razavi, S. M. H., & Hamidi, M. (2019). Analysis and prioritizing of factors affecting ticketing of Iran's premier football league. Journal of Human Resource Management in Sport, 6(2), 241–255. (Persian).
11. Fornell, C., & Larcker, D. (1981). Structural equation models with unobservable variables and measurement error. Journal of Marketing Research, 18(1), 39-50.
12. Ghanbari, M., Dehgan, S., & Nicknam, P. (2018). Determining factors affecting brand equity of sports events in sponsor attraction. Modern Research Approaches to Management and Accounting, 3(9), 135-146. (Persian)
13. Gironda, J. T., & Korgaonkar, P. K. (2016). The psychology of social networking site usage: An empirical examination of antecedents to intention and behavior. In Thriving in a new world economy (pp. 312–315). New York: Springer.
14. Godey, B., Manthiou, A., Pederzoli, D., Rokka,

- J., Aiello, G., Donvito, R., & Singh, R. (2016). Social media marketing efforts of luxury brands: Influence on brand equity and consumer behavior. *Journal of Business Research*, 69(12), 5833-5841.
15. Hulland, J. (1999). Use of partial least squares (PLS) in strategic management research: A review of four recent studies. *Strategic Management Journal*, 20(2), 195-204.
 16. Jebini Asle, A., & Esfahani Zadeh, A. (2017). The impact of social media with the mediating role of brand equity on consumer response (a case study of SNOWA and ECA brand). Paper presented at the International Conference on Economic Management and Development Challenges and Solutions, Dubai, Emirates. (Persian)
 17. Jiang, T. T., & Iles, P. (2011). Employer brand equity, organizational attractiveness and talent management in the Zhejiang private sector, China. *Journal of Technology Management in China*, 6(1), 97-110.
 18. Karroubi, M., Bahare, Sh., Mohammadi, S., & Bahare, J. (2018). Evaluating the factors affecting brand equity among sport apparel customers (Ali Daei brand: Case study). *Journal of Geography and Human Relations*, 1(1), 19-19. (Persian)
 19. Kazemi, M. R., Tondnevis, F., Khabiri, M., & Moshref Javadi, B. (2007). Investigating the product element of the marketing mix elements in the Iranian Premier League. *Motor Science and Sport*, 5(10), 121-132. (Persian)
 20. Khandan, N., Atgea, N., & Mokhtare Denani, M. (2018). The relationship between brand personality and consumer-based brand equity in popular selected teams of the iranian premier league. *Applied Research in Sport Management*, 6(4), 83-94. (Persian)
 21. Khodadadi, M. R., Farahani, A., Qasemi, H., & Henry, H. (2017). Relationship between brand personality and consumer-based brand equity of selected football clubs in Iranian Premier League. *Sport Management*. 9(3), 373-387. (Persian)
 22. Kia, A. A., & Nouri Murad Abadi, Y. (2012). Factors related to students' attitude to Facebook social network (A comparative study of Iranian and American students). *Studies in Communication Culture*, 17, 181-212. (Persian).
 23. Kietzmann, J. H., Hermkens, K., & Silvestre, B. S. (2011). Social media? Get serious! Understanding the functional building blocks of social media. *Business Horizons*, 54(3), 241 -251.
 24. Kim, J. H., & Hyun, Y. J. (2010). A model to investigate the influence of marketing-mix efforts and corporate image on brand equity in the IT software sector. *Journal of Industrial Marketing Management*, 40, 428-438.
 25. Koo, J. (2009). Brand management strategy for Korean professional football: a model for understanding the relationships between team brand identity, fans' identification with football teams, and team brand loyalty teams (Unpublished doctoral dissertation). School of Engineering and Design, Brunel University.
 26. Lim, J. S., Pham, P., & Heinrichs, J. H. (2020). Impact of social media activity outcomes on brand equity. *Journal of Product & Brand Management*, 29(7), 927-937.
 27. Machadoa, J. C., Carvalhob, L. V. de. Azarc, S. L., Andréd, A. R., & Santose, B. (2018). Brand gender and consumer-based brand equity on Facebook: The mediating role of consumer brand engagement and brand love. *Journal of Business Research*, 96, 376-385.
 28. Maleki, F., Shafiee Nikabadi, M., & Feyz, D. (2015). Investigating the effect of using online social networks on brand performance by examining the mediating role of customer-based brand equity. *Modern Marketing Research*, 5(3), 55-68. (Persian)
 29. Milovanov, O. (2017). The influence of social media communication on brand equity: The evidence for environmentally friendly products. *Applied Ecology and Environment Research*, 15(3), 963-986.
 30. Murtiasih, S., & Siringoringo, H. (2013). How word of mouth influence brand equity for automotive products in Indonesia. *Procedia-Social and Behavioral Sciences*, 81, 40-44.
 31. Rajabzadeh, R., Talebpour, M., & Mirzapour, A. A. (2015). Examining effective factors on spectators' attendance in volleyball premier league: A case study of mazandaran spectators. *Quarterly Journal of Sport Development and Management*, 6(2), 141-156. (Persian)
 32. Rashid Lamir, A., Montazeri, A., & Feizi, S. (2018). The role of team identification in fans loyalty of iranian football industry. *Applied Research of Sport Management*, 7(1), 57-68. (Persian)
 33. Rasooli, S. M., Khabiri, M., Elahe, A., & Agaee, N. (2016). Internal factors and challenges of brand management in Iranian Football Premier League Clubs. *Sport Management Studies*, 25, 51-66. (Persian)
 34. Sajjadi, N., Rajabi, H., & Abedlati, M. (2016). Identifying factors affecting the brand equity of professional football teams (Case study: Tehran Esteghlal Club). *Sport Management Studies*, 8(39), 87-102.

(Persian)

35. Sasmita, J., & Suki, N. M. (2015). Young consumers' insights on brand equity. *International Journal of Retail & Distribution Management*, 43(3), 276 – 292.
36. Sherkhodaee, M., Shahe, M., Salvation, S., & Mahmoudi Nasab, S. (2017). Investigating the impact of social media on brand confidence and brand loyalty in brand society (Case study: Instagram social network). *Modern Marketing Research*, 7(3), 106-124. (Persian)
37. Chih-Hung Wang M., & Tang, Y. Y. (2018). Examining the antecedents of sport team brand equity: A dual identification perspective. *Sport Management Review*, 21, 293-306.
38. Vinzi, V. E., Chin, W. W., Henseler, J., & Wang, H. (Eds.). (2010). *Handbook of partial least squares: Concepts, methods and applications*. New York: Springer.
39. Watkins, B. A. (2014). Revisiting the social identity–brand equity model: An application to professional sports. *Journal of Sport Management*, 28(4), 471-480.
40. Woo Park, J., & Seo, E. J. (2018). A study on the effects of social media marketing activities on brand equity and customer response in the airline industry. *Journal of Air Transport Management*, 66, 36-41.
41. Zailksaite-Jakste, L., & Kuvykaitè, R. (2013). Communication in social media for brand equity building. *Economics and Management*, 18(1), 142-153.
42. Zarei, A., Mohammadi, S. (2020). The effect of social media marketing on brand equity and the response of Persepolis fans. *Communication Management in Sports Media*, 7(4), 25 -37. (Persian)
43. Gholipour, N., & Mohammadi, S. (2020). Investigation the effect of brand identification on brand evangelism football teams in social media: With the mediating role of brand loyalty. *Communication Management in Sports Media*, 7(3), 50-60. (Persian)