

اثر هم‌ هویتی برنده بر بشارت برندهای فوتبال در شبکه‌های اجتماعی با نقش میانجی وفادارینگارقی پور^{*}, محمد خبیری^۱, حسین عیدی^۲

۱. دانشجوی دکتری مدیریت بازاریابی و رسانه، دانشگاه رازی کرمانشاه

۲. دانشیار مدیریت ورزشی، دانشگاه تهران

۳. استادیار مدیریت ورزشی، دانشگاه رازی کرمانشاه

تاریخ پذیرش: (۱۳۹۷/۰۹/۲۸) تاریخ ارسال: (۱۳۹۷/۱۱/۰۴)

The Effect of Brand Identification on Brand Evangelism Football Teams in Social Media: With the Mediating Role of Brand LoyaltyNegar Gholipour^{*1}, Mohamad Khabiri², Hosein Eidi³

1. Ph.D. Student in Marketig and Media Management, Razi Kermanshah University

2. Associate Professor in Sport Management, Tehran University

3. Assistant Professor in Sport Management, Razi Kermanshah University

Received: (2018/12/19)

Accepted: (2019/01/24)

Abstract

The aim of this study was to investigate the effect of brand identification on brand evangelism football teams in social media with the role of mediator brand loyalty. The participants were physical education student in State and Azad universities in Mashhad. 300 individuals were randomly selected as the sample. For the purposes of this study was used Self-brand connection questionnaire of Escalas and Bettman (2003), Brand community identification questionnaire of Algesheimer et al (2005), Brand organizational identification questionnaire of Mael & ashforth (1992), brand loyalty questionnaire of Kim et al (2001) , and Finally, the positive advertising, desire to harm and were measured with items adapted from Grégoire and Fisher (2006). Sport management experts confirmed its face and content validity, which was established by factor analysis. The reliability of all questionnaires were above of e 0.81 by using Cronbach's alpha. To analyse the data, descriptive and inferential statistics including correlation coefficients and confirmatory factor analysis using SPSS 20 and AMOS 22 software were used.

The results showed that there is a correlation between the 6 variables. Self-brand connection, Brand organizational identification and Brand community identification were direct effected on brand loyalty and indirect effected on positive advertising and desire to harm in social media.

Thus, it is concluded that social identity perspective, when used in Self-brand connection, Brand organizational identification and Brand community identification, can be useful in predicting the brand loyalty mechanisms, Strengthen the team, gain positive advertising and prevent the spread of false rumors against the team in social media.

Keywords: Brand Identification, Brand Organization, Brand Community, Positive Advertising, Harm.

چکیده

هدف از پژوهش حاضر بررسی اثر هم‌ هویتی برنده بر بشارت برندهای فوتبال در شبکه‌های اجتماعی با نقش میانجی وفاداری است.

جامعه آماری پژوهش دانشجویان رشته علوم ورزشی دانشگاه فردوسی مشهد و تعداد نمونه ۳۵۰ نفر بود. برای دستیابی به اهداف پژوهش پرسش‌نامه هم‌ هویتی با برنده اسکالاوس و بتمن (۲۰۰۳)، هم‌ هویتی با سازمان آجحیمیر (۲۰۰۵)، هم‌ هویتی با جامعه برنده از پرسش‌نامه مائل و آشفورد (۱۹۹۲)، وفاداری به برنده از پرسش‌نامه کیم و همکاران (۲۰۰۱) و در نهایت تبلیغ مثبت و خشونت علیه تیم رقیب گریگور و فیشر (۲۰۰۶) مورد استفاده قرار گرفت. پرسش‌نامه‌ها با استفاده از نظر خبرگان بازاریابی ورزشی بوسی‌سازی شد که روایی صوری و محتوایی آن از نظر متخصصین مدیریت ورزشی و روایی سازه آن با تحلیل عاملی تأیید شد.

آلفای کرونباخ کلیه پرسش‌نامه‌ها بالای ۰/۸ بدست آمد. برای تحلیل داده‌ها از روش‌های آماری ضریب همبستگی و تحلیل عاملی تأییدی با کمک دو نرم افزار اس بی اس اس ۲۰ و ایموس ۲۲ استفاده شد. نتایج نشان داد که بین شش متغیر تحقیق همبستگی وجود دارد. یافته‌ها نشان داد هم‌ هویتی با برنده سازمان و جامعه برنده بر وفاداری به برنده به صورت مستقیم و به واسطه وفاداری بر تبلیغ مثبت تیم محبوب و تمایل به خشونت علیه تیم رقیب در شبکه‌های اجتماعی اثربار بودند.

در صورت افزایش هم‌ هویتی فرد با برنده، سازمان و جامعه برنده وفاداری هواذاران افزایش یافته و از هواذاران وفادار می‌توان به عنوان مبلغان باشگاه بهره برد و مانع از پراکنده شدن شایعه غلط علیه باشگاه در شبکه‌های اجتماعی شد.

واژه‌های کلیدی: هم‌ هویتی، سازمان برنده، جامعه برنده، تبلیغ مثبت، خشونت

*Corresponding Author: Negar Gholipour

E-mail: gholipournegar@gmail.com

* نویسنده مسئول: نگار قلی پور

پست الکترونیک: gholipournegar@gmail.com

مقدمه

یک برنده باشد. با این حال برخی مصرف‌کنندگان با این که هیچ گونه نارضایتی یا تجربه‌ای از برنده نداشته تنها به خاطر طرفداری از برنده محبوب خود به تبلیغ منفی علیه برنده رقیب می‌پردازند (جاپوبرا و همکاران^۵، ۲۰۱۴). در صنعت ورزش این مفهوم به نیش و کنایه زدن^۶ به رقیب برای کسب یک مزیت رقابتی (تیم من بهتر از تیم حریف است) و رد کردن عقاید طرفداران دیگر برندها تعریف می‌شود (دیکسون^۷، ۲۰۰۷). بدگویی کردن از رقیب زمانی که رقابت بین چند رقیب متمرک و نزدیک باشد، شدت می‌یابد. امروزه با توجه به قدرت گرفتن شبکه‌های اجتماعی، بروز اینگونه احساسات بیشتر از طریق این شبکه‌ها انجام می‌گیرد. پرخاشگری‌ها و خشونت‌های دنیای مجازی علیه بازیکنان و باشگاه رقیب نیز می‌تواند جهت بروز اینگونه احساسات باشد. مارتیکود (۲۰۱۶) ابعاد بشارت برنده در ورزش را شامل دو بعد تبلیغ مثبت تیم محبوب و خشونت و تبلیغ منفی علیه تیم رقیب برشمرد، که در این تحقیق نیز این دو بعد بشارت برنده در شبکه‌های اجتماعی مورد بررسی قرار می‌گیرد.

دیگر متغیر مورد بررسی در این تحقیق وفاداری به برنده است. بکرا و بردانیان (۲۰۱۳) بیان کردن که وفاداری به برنده در قلب بشارت برنده قرار دارد. وفاداری به برنده سطح بالایی از حمایت برنده است که موجب تکرار خرید و تبلیغات مثبت برنده می‌شود. تحقیقات ورزشی، وفاداری تیمی را به عنوان رابطه روانی و عاطفی با یک تیم خاص تعریف می‌کنند. فانک و جیمز^۸ (۲۰۰۴) معتقدند که وفاداری عبارت است از نگرش بسیار شدید که نشان‌دهنده پافشاری، مقاومت در برابر تعییر و تعصب در فرایند شناختی می‌باشد، و به عنوان هدایت کننده رفتار هواداران عمل می‌کند. به طور خاص، مدیریت ورزشی و تحقیقات روان‌شناسی، رفتارهای مربوط به حضور تماشگران در ورزشگاه‌ها و تماشای تلویزیون توسط تماشگران را به عنوان مصاديق وفاداری مورد تأکید قرار می‌دادند (فانک و همکاران، ۲۰۰۲). محققان معتقدند که هواداران وفادار هم از لحاظ نگرشی و هم از لحاظ رفتارهای حمایتی، به تیم مورد علاقه خود متعهدند (ماهونی^۹، ۲۰۰۰). از این رو، افراد وفادار نگرش منفی به نام رقیب خواهند داشت. آن‌ها تلاش خواهند

در کشورهای توسعه‌یافته ورزش به صنعتی درآمده تبدیل شده است و جز ۱۱ صنعت بزرگ آمریکا می‌باشد (دانی لاچک و همکاران^۱، ۲۰۰۸)، با این حال در سال‌های اخیر بهبود فناوری موجب پرداختن مردم به فعالیت‌های مختلف در زمان اوقات فراغت خود شده است؛ از این رو جهت جذب افراد به صرف پول برای ورزش، مدیران ورزشی نیازمند استراتژی‌های بازاریابی هستند. در چنین شرایطی مدیرانی موفق‌تر هستند که جنبه اقتصادی و جذب افراد به ورزش را در اولویت برنامه‌های خود قرار دهند (مارتیکود^۲، ۲۰۱۶).

امروزه استفاده از برنده به عنوان یک ابزار بازاریابی در صنعت ورزش به طور فزاینده‌ای در حال افزایش است. جان میلر و دیوید مور مفهوم برنده را اینگونه بیان می‌کنند: «نام یا نامادی که سازمان آن را باهدف ارزش‌آفرینی برای ذینفعان خود مورداستفاده قرار می‌دهد» (کریستال‌لوس و همکاران، ۲۰۱۰). تحقیقات منافع زیادی از رابطه با برندهای ورزشی نشان داده‌اند. از جمله این منافع می‌توان افزایش منافع باشگاه‌های ورزشی، افزایش تماشگران رسانه و افزایش قدرت حامیان تیم را برشمرد (ابوساگ و همکاران^۳، ۲۰۱۲). برندها قابلیت انتقال معانی غنی را به مصرف‌کنندگان ورزشی دارند (مراندین و همکاران^۴، ۲۰۱۳). لذا انجام تحقیقاتی در زمینه روابط مثبت و منفی بین مصرف‌کننده و برنده مورد توجه قرار می‌گیرد.

این گونه ارتباطات مثبت و منفی مصرف‌کننده با برنده، به‌ویژه در شبکه‌های اجتماعی باعث ظهور و پیدایش مفاهیمی همچون حمایت و بشارت برنده شده است. بکرا و بردانیان (۲۰۱۳) بشارت برنده را حمایت بسیار شدید از برنده معرفی کرده. اسکرایپ (۲۰۱۰) نیز بشارت برنده را نوعی رفتار پرجنب وجوش درباره برنده که شامل قصد خرید برنده، تعریف و تمجید از برنده و قانع کردن دیگران برای پذیرش برنده با تحقیر کردن و بدگویی از برندهای دیگر است، تعریف کرد. برخلاف دیگر روابط مثبت ذکر شده در ادبیات تحقیق بشارت برنده به صراحة از تحقیر و تبلیغ منفی علیه دیگر رقبا صحبت می‌کند. علت تبلیغات منفی معمولاً تجربه منفی نسبت به

5 Japutra

6 Verbal Barbs

7 Dixon

8. Funk & James

9. Mahony

1 Danylchuk

2 Marticotte

3 Abosag

4 Morandin

بازیکنان با دیگر بازیکنان، ارتباط بازیکنان با بازیکنان و ارتباطات هاداران و دیگر هاداران ایجاد می‌شود. زمانی که افراد احساس کنند عضو جامعه یک برنده هستند با دیگر طرفداران در فعالیت‌های مشترک شرکت کرده، در آینده در بازی‌های باشگاه مورد علاقه خود حضور بیشتری داشته، کالاهای باشگاه مورد نظر را خریداری کرده و دیگران را به پیوستن به این جامعه تشویق می‌نمایند (Hedlund^۹, ۲۰۱۴). اینگونه تصور می‌شود که جوامع برنده به تبلیغات منفی علیه برنده رقیب دامن می‌زنند و از برنده مورد علاقه خود دفاع می‌کنند. از این‌رو شکافی بزرگ بین طرفداران یک جامعه برنده و دیگران وجود دارد (مارتیکود و همکاران, ۲۰۱۶).

باشگاه‌ها هریک برنده بوده و دارای طرفداران مختص به خود هستند. این هاداران جوامع برنده را تشکیل داده، با باشگاه مورد علاقه خود هم‌ هویت شده و به آن وفادار خواهند بود. هاداری از باشگاه محبوب ممکن است سبب تبلیغ مثبت و تمایل به خشونت و پرخاشگری علیه باشگاه رقیب همراه باشد. کاکلی (۱۹۷۶) در تعریفی نسبتاً جامع از پرخاشگری آن را چنین تعریف می‌کند: پرخاشگری رفتاری است که با نیت تخریب اموال یا صدمه زدن به شخص دیگر انجام می‌شود و متضمن بی‌توجهی محض به سلامت دیگران و احتمالاً خود است. پیامدهای پرخاشگری ممکن است فیزیکی یا روان شناسانه باشد. وی آن‌گاه در تعریف خشونت و تمایز آن از پرخاشگری به کنش فیزیکی اشاره می‌کند: خشونت، کشی فیزیکی است که با بی‌توجهی کامل به سلامت خود و دیگران یا به منظور آسیب رساندن به شخص دیگر یا تخریب دارایی‌ها انجام می‌شود (حسین‌پور و همکاران, ۱۳۹۳).

بنابراین، خشونت با رفتار، کنش و کاربرد نیروی فیزیکی آسیب‌زا مشخص می‌گردد. همچنین، خشونت را می‌توان به مثابه تجلی افراطی و شدید خشم و عصبانیت به شکل احساسی یا کلامی در نظر گرفت (پیرسون^{۱۰}, ۲۰۰۶). آسوآهولا و براد هتفیلد (۱۹۸۶) از اجتماعی شدن، احساس تعلق، کسب هویت به همراه تخلیه قوای اضافی، بروز روحیه خشونت و پرخاشگری و فرافکنی از جمله علل، انگیزه‌ها و پیامدهای تماشاگری ورزش یاد کرده است. جهانفر (۱۳۸۱) در مطالعه خود بر علل خشونت در فوتبال به این نتیجه رسید که عمده‌ترین عوامل عبارتند از: نقش روزنامه‌ها و مطبوعات، نارسایی‌های فرهنگی، اقتصادی، اجتماعی و هیجان‌گری.

کرد که برنده را بدنام نموده و به آن برنده آسیب زنند یا عقايد منفی راجع به برنده را از طریق رسانه‌های اجتماعی ابراز نمایند. ادبیات تحقیقی در زمینه توسعه وفاداری هاداران، متغیرهای روان‌شناختی، جامعه‌شناختی و اقتصادی شایان توجهی را به عنوان پیش‌نیازها و عوامل مؤثر بر توسعه وفاداری و به تبع آن توسعه برندهای ورزشی مورد بررسی و مطالعه قرار داده‌اند، که در این راستا می‌توان به عواملی مانند هم‌ هویتی با سازمان برنده، هم‌ هویتی برنده و وفاداری نگرشی و رفتاری اشاره کرد (بریجواتر^۱, ۲۰۰۹).

اتصال فرد به برنده^۲ (SBC) یا هم‌ هویتی با برنده^۳ (CBI) وضعیت روانی درک برنده احساسات یا ارزشی است که هادار برای تعلق خود به برنده قائل است (لام و همکاران^۴, ۲۰۱۰). در این صورت است که فرد به سمت توسعه برنده و تبلیغات دهان به دهان می‌رود (لام و همکاران, ۲۰۱۰، بدربینایان و لاوریه^۵, ۲۰۱۱). هم‌ هویتی مشتری با برنده موجب مزایای عملکردی، احساسی و تجربی خواهد شد (ویرتز^۶, ۲۰۱۳). به بیان دقیق‌تر هویت برنده اشاره به وضعیت روحی و روانی، احساس و ارزش نهادن به تعلق به برنده خود است (لام و همکاران, ۲۰۱۰). تحقیقات بازاریابی نشان می‌دهد هویت برنده باعث تعلق خاطر فرد می‌شود به طوری که پیروزی و شکست را از آن خود می‌داند (بدربینایان و لاوریه, ۲۰۱۱). زمانی که فرد احساس هم‌ هویتی با برنده و سازمان داشته باشد، پیام‌های منتقل شده به برنده را (انتقاد، ستایش و...)، پیام‌های منتقل شده به خود می‌داند (هاگیوس و آهرنی^۷, ۲۰۱۰). در نتیجه حمله به برنده حمله به خود فرد محاسب می‌شود. چانگ و همکاران (۲۰۰۸) نشان داده‌اند زمانی که برنده در معرض مشکلات و یا در معرض انتقاد و حمله است احساس هم‌ هویتی با برنده افزایش می‌یابد. در نتیجه سعی می‌کنند از برنده خود دفاع نمایند و این کار می‌تواند با تهدید و ضربه زدن به برنده رقیب انجام گیرد (بکرا و بردانیان^۸, ۲۰۱۳).

مخاطبان نه تنها با برنده هم هویت می‌شوند، بلکه تجربیات و احساسات خود را در مورد برنده به اشتراک می‌گذارند و جامعه برنده را تشکیل می‌دهند. جوامع برنده از طریق ارتباط

1. Bridgewater
2. Self-brand Connection
3. Consumer Brand Identification
4. Lam
5. Badrinarayanan & Laverie
6. Wirtz
7. Hugues and Ahearne
8. Becerra & Korgaonkar

دانشجویان علوم ورزشی دانشگاه‌های دولتی و آزاد شهر مشهد تشکیل دادند. از آنجایی که از تحلیل عاملی در این تحقیق استفاده شده است حجم نمونه هم بر اساس آن باید مشخص می‌شد که بر اساس گفته گورسوج نسبت ۱۰ نمونه (پاسخگو یا آزمودنی) به ازای هر متغیر را اشاره کرده (حبیب پور و صفری، ۱۳۸۸) و از آنجایی که تعداد سوالات ۲۸ سؤال بود، تعداد نمونه باید بالای ۲۸۰ نفر در نظر گرفته می‌شد. قبل از توزیع پرسشنامه از دانشجویان سؤال شد که آیا دارای سابقه هواداری بالاتر از پنج سال از تیم خاصی هستید و مسابقات لیگ را را تماشا می‌کید و همچنین از شبکه‌های اجتماعی استفاده می‌کنید؟ در صورت پاسخ مثبت پرسشنامه در اختیار آن‌ها قرار می‌گرفت؛ در نهایت ۴۰۰ پرسشنامه در بین کسانی که به این سؤال جواب مثبت داده بودند توزیع گردید و ۳۵۰ پرسشنامه صحیح مورد تجزیه و تحلیل قرار گرفت. پرسشنامه‌های مورد استفاده تحقیق در جدول یک نشان داده شده است. این پرسشنامه‌ها با استفاده از نظر صاحب‌نظران بومی‌سازی شد. برای تعیین روایی محتوا و صوری پرسشنامه برای ۱۲ تن از استاید مدیریت ورزشی ارسال شد که به تأیید آنها رسید. برای تحلیل داده‌ها از روش‌های آماری توصیفی و استنباطی از جمله کلموگروف- اسمیرنوف و تحلیل عاملی تأییدی با کمک دو نرم‌افزار اس پی اس و ایموس استفاده شد. از آنجایی که پرسشنامه بومی‌سازی شده بود محقق ابتدا برای روایی سازه پرسشنامه از تحلیل عاملی تأییدی توسط نرم‌افزار ایموس ۲۲ استفاده کرد. محقق برای بررسی توزیع نرمال داده‌ها از آزمون کلموگروف اسمیرنوف استفاده نمود که نتایج، نرمال بودن داده‌ها را نشان داد. با توجه به نتایج جدول یک، همسانی درونی عامل‌ها از آزمون آلفای کرونباخ استفاده شد که با توجه به نتایج تمامی مؤلفه‌ها دارای آلفای کرونباخ مطلوب می‌باشند.

مارتیکود و همکاران (۲۰۱۶) نیز در تحقیق خود نشان دادند که وفاداری به برنده، هم‌هویتی با برنده و جامعه برنده بر تمایل به خشونت و تبلیغ مثبت علیه برنده رقیب اثرگذار است. جاپوترا (۲۰۱۴) در تحقیق خود نشان داد که وفاداری به برنده، توسط هم‌هویتی با جامعه برنده و دلبستگی به برنده ایجاد می‌شود. وفاداری ایجاد شده موجب ایجاد احساسات منفی به برنده رقیب خواهد شد. در نتیجه این مخالفت علیه برنده رقیب باعث قدرت بخشی دلبستگی و احساس هم‌هویتی به برنده خواهد شد. هواداران باشگاه به عنوان ارزشمندترین سرمایه‌های معنوی و مادی باشگاه‌های ورزشی می‌باشند. برای حضور پرپوشور هواداران ورزشی در ورزشگاه‌های فوتبال باید عواملی که موجب استفاده هرچه بهتر از این نیروی با ارزش می‌شود، مورد توجه قرار گیرد. ادبیات تحقیق بر اهمیت هم‌هویتی هواداران با برنده، جامعه برنده و سازمان برنده در توسعه و موفقیت برنده باشگاه‌های ورزشی و حضور پرپوشور هواداران در ورزشگاه‌ها صحه گذاشته‌اند. اما پژوهش‌های جامعی که اثر این سه نوع هم‌هویتی را در وفاداری هواداران ورزشی مورد بررسی قرار دهد، انجام نگرفته است. همچنین اثر هم‌هویتی و وفاداری هواداران باشگاه‌های فوتبال بر میزان تبلیغات مثبت و جلوگیری از تبلیغات منفی آن‌ها علیه باشگاه و همچنین خشونت علیه باشگاه رقیب در هاله‌ای از ابهام قرار دارد. بنابراین در این تحقیق تلاش بر آن است که اثر روابط مثبت با برنده (وفداداری به برنده، هم‌هویتی با برنده، جامعه برنده، هم‌هویتی با سازمان برنده) بر بشارت برنده (پرخاشگری و تبلیغ منفی علیه رقیب و تبلیغ مثبت تیم محبوب) هواداران تیم‌های فوتبال در شبکه‌های اجتماعی مورد بررسی قرار گیرد.

روش پژوهش

این پژوهش از نظر هدف کاربردی، از نظر جمع‌آوری داده‌ها توصیفی و به طور مشخص متکی بر مدل اندازه‌گیری مدل معادله ساختاری (SEM) مبتنی بر کوواریانس است که به صورت میدانی اجرا شده است. جامعه آماری تحقیق را تمام

جدول ۱- مقادیر آلفای کرونباخ عامل‌ها

ردیف	عامل‌ها	تعداد سؤالات	آلفا	پرسشنامه
۱	هم‌ هویتی با برنده	۶	.۰/۸۶	اسکالاوس و بتمن (۲۰۰۳)
۲	هم‌ هویتی با سازمان برنده	۵	.۰/۸۴	آلچیبیم (۲۰۰۵)
۳	هم‌ هویتی با جامعه برنده	۵	.۰/۸۱	مائل و آشفورث (۱۹۹۲)
۴	وفاداری	۳	.۰/۸۷	کیم و همکاران (۲۰۰۱)
۵	تمایل به خشونت	۳	.۰/۸۸	گریگور و فیشر (۲۰۰۶)
۶	تبلیغ مثبت	۶	.۰/۹۱	

نتایج تحلیل عاملی مندرج در جدول دو نشان می‌دهد که تمامی شاخص‌های مربوط به عامل‌ها از مقدار T و بار عاملی مورد قبولی در سطح خطای کمتر از ۰/۰۵ برخوردارند و برای سنجش این مؤلفه‌ها شاخص‌های مناسبی محسوب می‌شوند. همچنین در جدول چهار مدل نهایی پژوهش نشان داده شده است.

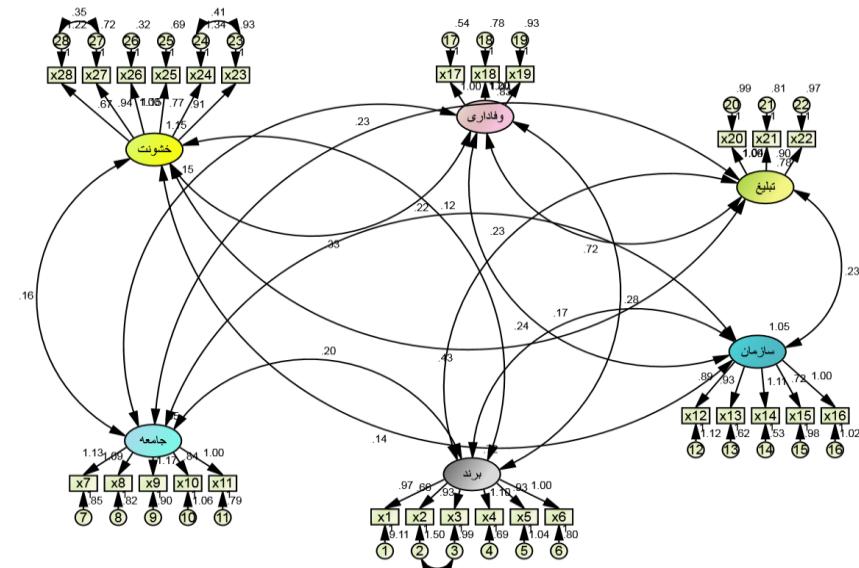
یافته‌های پژوهش

نتایج یافته‌های توصیفی نشان داد، که اکثر دانشجویان در دامنه سنی ۲۰ تا ۲۵ سال (۶۵ درصد) بودند. اکثر دانشجویان طرفدار باشگاه پرسپولیس (۴۴٪) و استقلال (۳۹٪) بودند.

جدول ۲- تحلیل عاملی تأییدی

T	بار عاملی	سؤال	T	بار عاملی	سؤال
۱	.۰/۶۶	x11	۱	.۰/۶۹	x6
۸/۵۹	.۰/۵۴	x10	۹/۳۴	.۰/۶۱	x5
۱۰/۶۱	.۰/۷۱	x9	۱۰/۵۸	.۰/۷۵	x4
۱۰/۵۲	.۰/۷۰	x8	۹/۴۵	.۰/۶۲	x3
۱۰/۴۸	.۰/۷۰	x7	۶/۴۲	.۰/۴۱	x2
۱	.۰/۶۵	x20	۴/۲۳	.۰/۲۶	x1
۱۰/۶۱	.۰/۷۱	x21	۱	.۰/۷۱	x16
۱۱/۹۳	.۰/۶۲	x22	۱۰/۳۳	.۰/۶۰	x15
۱	.۰/۷۹	x۵۲	۱۴/۰۴	.۰/۸۴	x14
۱۰/۹۵	.۰/۵۷	x۴۲	۱۳/۱۳	.۰/۷۷	x13
۱۳/۹۸	.۰/۷۱	x۳۲	۱۱/۳۴	.۰/۶۵	x12
۱۸/۲۵	.۰/۹۱	x۶۲	۱	.۰/۷۵	x17
۱۵/۳۴	.۰/۷۶	x۷۲	۱۳/۴۱	.۰/۷۷	x18
۱۰/۲۶	.۰/۵۴	x۸۲	۱۱/۹۳	.۰/۶۸	x19

شکل یک و جدول سه ارتباط بین مؤلفه‌های تحقیق را نشان می‌دهد.



شکل ۱- ارتباط بین مولفه‌های پژوهش

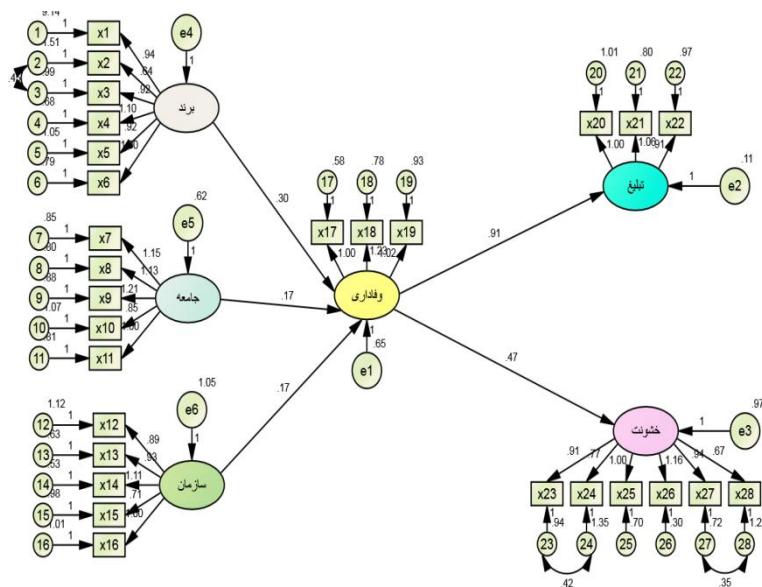
معناداری وجود دارد. بالاترین رابطه بین وفاداری و تبلیغ مثبت(۰/۷۷۲) وجود دارد.

همان‌طور که در جدول سه مشاهده می‌کنید بر اساس بار عاملی و T-Value بین تمامی عامل‌ها با یکدیگر رابطه

جدول ۳- ارتباط بین عامل‌ها

تمایل به خشونت	وفاداری	هم‌ هویتی با هم‌ هویتی با برند سازمان برند		جامعة برند	مؤلفه‌ها
		بار عاملی	T-Value		
۲	۴/۸۳	۳/۹۹	۲/۹۲		هم‌ هویتی با برند
.۰/۱۲	.۰/۲۷۶	.۰/۱۹۸	.۰/۱۷۱		T-Value
۲/۱	۳/۹۱	۳/۸۹	۲/۹۲		هم‌ هویتی با سازمان
.۰/۱۴	.۰/۲۴۵	.۰/۲۱۸	.۰/۱۷۱		بار عاملی برند
.۰/۱۶۱	۳/۰۷	۳/۸۹	۳/۹۹		هم‌ هویتی با جامعه
۴/۱۸	.۰/۱۵۴	.۰/۲۱۸	.۰/۱۹۸		برند
۵/۰۶	۳/۰۷	۳/۹۱	۴/۸۳		وفاداری
.۰/۳۳۴	.۰/۱۵۴	.۰/۲۴۵	.۰/۲۷۶		بار عاملی
۵/۰۶	۲/۸۷	۲/۱	۲		T-Value تمایل به خشونت
.۰/۳۳۴	.۰/۱۶۱	.۰/۱۴	.۰/۱۲		بار عاملی علیه رقیب
۵/۹۶	۸/۶۱	۴/۱۸	۳/۶۱		T-Value تبلیغ مثبت تیم
.۰/۴۳۵	.۰/۷۲۲	.۰/۲۲۶	.۰/۲۳۳		بار عاملی محبوب

در شکل ۲ مدل نهایی پژوهش ارائه شده است.



شکل ۲- مدل پژوهش

جدول ۴- شاخص‌های برازش مدل

شاخص‌ها	شاخص‌های برازش	مقادیر	تفسیر
مطلوب	نسبت کای اسکوآر به درجه آزادی (χ^2/df)	۲	نسبت کای اسکوآر به درجه آزادی
مطلوب	ریشه دوم میانگین خطای برآورد (RMSEA)	.۰۶	ریشه دوم میانگین خطای برآورد
مطلوب	شاخص برازش تطبیقی (CFI)	.۹۲	شاخص برازش تطبیقی
مطلوب	شاخص برازش هنجار شده (GFI)	.۹	شاخص برازش هنجار شده
مطلوب	شاخص برازش افزایشی (IFI)	.۹۲	شاخص برازش افزایشی

با توجه به شاخص‌های برازش الگوی نهایی این تحقیق می‌توان گفت برازش مدل مورد قبول است. در جدول شماره پنج مسیر مستقیم و ضریب استاندارد را در الگوی نهایی تحقیق نشان می‌دهد.

همان‌طور که در شکل دو مشاهده می‌شود هر هم‌هويتی با برنده، سازمان و جامعه برنده بر وفاداری به برنده اثرگذار است. همچنین وفاداری به برنده بر تبلیغ مثبت تیم محبوب و تمایل به خشونت علیه تیم رقیب نیز اثرگذار می‌باشد. همچنین هم‌هويتی با برنده سازمان و جامعه برنده با نقش میانجی وفاداری به برنده بر تبلیغ مثبت اثر گذار است. هم‌هويتی با برنده سازمان و جامعه برنده با نقش میانجی وفاداری به برنده بر خشونت علیه برنده رقیب اثرگذار است. اما این اثرگذاری جزئی می‌باشد. در آزمون خوبی برازش، تناسب مجموعه داده‌ها بررسی می‌شود که با توجه به جدول چهار، مقادیر به دست آمده برازش مدل را تأیید کردن.

جدول ۵- مسیر مستقیم و ضریب استاندارد آن‌ها در الگوی نهایی

ضریب استاندارد	معناداری	نتیجه	هم‌هويتی با برنده وفاداری
.۰۰۱	.۳۱	تأثید	هم‌هويتی با برنده وفاداری
.۰۰۱	.۱۷	تأثید	هم‌هويتی با سازمان برنده وفاداری
.۰۰۱	.۱۷	تأثید	هم‌هويتی با جامعه برنده وفاداری
.۰۰۱	.۹۱	تأثید	فاداری تبلیغ مثبت

وفاداری [◀] تمايل به خشونت	• / ۴۷	• / ۰۰۱	تأييد
هم هوئي با برنده [◀] وفاداری [◀] تبلیغ مثبت	۰ / ۲۶ = ۰ / ۹۲ × ۰ / ۲۹	۰ / ۲۶ = ۰ / ۹۲ × ۰ / ۲۹	تأييد
هم هوئي با سازمان برنده [◀] وفاداری [◀] تبلیغ مثبت	۰ / ۱۴ = ۰ / ۹۲ × ۰ / ۱۵	۰ / ۱۴ = ۰ / ۹۲ × ۰ / ۱۵	تأييد
هم هوئي با جامعه برنده [◀] وفاداری [◀] تبلیغ مثبت	۲۰ = ۰ / ۹۲ × ۰ / ۲۱	۲۰ = ۰ / ۹۲ × ۰ / ۲۱	تأييد
هم هوئي با برنده [◀] وفاداری [◀] تمايل به خشونت	۱۲ = ۰ / ۳۹ × ۰ / ۲۹	۱۲ = ۰ / ۳۹ × ۰ / ۲۹	تأييد
هم هوئي با سازمان برنده [◀] وفاداری [◀] تمايل به خشونت	۰ / ۰۵ = ۰ / ۳۹ × ۰ / ۱۵	۰ / ۰۵ = ۰ / ۳۹ × ۰ / ۱۵	تأييد
خشونت عليه رقيب			
هم هوئي با جامعه برنده [◀] وفاداری [◀] تمايل به خشونت	۰ / ۰۹ = ۰ / ۳۹ × ۰ / ۲۱	۰ / ۰۹ = ۰ / ۳۹ × ۰ / ۲۱	تأييد

است. هم هوئي با سازمان به کارمندان و یا ذینفعان خارجی اجازه می‌دهد به دستاوردهای فراتر از قدرت خود دست یابند. اين استدلال حتی در زمینه ورزش آشکارتر می‌شود(دنیل، ۲۰۱۲). در اين راستا هزاری و فردی (۱۳۹۷) نيز هوئي قوي برنده را منشا شكل‌گيری روابط بلندمدت مشتری ورزشی و شركت دانسته‌اند. هواداران تيم، موفقیت تيم را موفقیت خود می‌دانند و با هم هوئي با برنده تيم مورد علاقه خود، عزت نفس خود را ارتقا می‌دهند. در صورت ايجاد چنین رابطه روانی و اجتماعی، هواداران تمام دغدغه‌ها و پيرگى‌های مثبت و منفي تيم را بخشي از وجود خود احساس می‌کنند و حاضر خواهند شد در تمامي حوزه‌ها (مثل خريد کالا یا خريد بلیط) پشتیبان و حامي باشگاه خود باشند. بنابراین هواداران ورزشی، خود را فقط تماشاجی در نظر نمی‌گيرند، بلکه شركت‌کنندگان جدایي‌ناپذير بازی محسوب می‌کنند.

بر اساس نتایج تحقیق هم هوئي با برنده بر وفاداری اثر مستقیم داشت. يافته‌های تحقیق جابری و همکاران (۱۳۹۳) ابعاد هوئي تيمی را شامل هوئي دیداري (مثل آرم باشگاه، رنگ منتنسب به تيم و لباس تيم)، هوئي محصولی (سرمهري تيم، موفقیتهای تيمی و بازيكتان ستاره)، هوئي تجربی(تداعی‌های استادیوم باشگاه، اسپانسر باشگاه، وبسایت باشگاه و تجارب گروهی) و هوئي غيرمحصولی(تاریخچه باشگاه، مكان باشگاه و مالک باشگاه) بر شمردند. مادرر و همکاران (۲۰۱۶) عوامل مؤثر با هم هوئي با تيم را سنت و تاریخچه، موفقیت تيم، لوگو، استادیوم، کارمندان و جذابیت تيم بر شمردند. جابری و همکاران (۱۳۹۳) عوامل مدیریتی (عامل سازمانی، جذابیت، وابستگی، رسانه و سنت و تاریخچه) را از عوامل اثرگذار بر هوئي تيمی نام برند. همچنین نتایج اين تحقیق حاکی از آن بود که عوامل جذابیت، رسانه و وابستگی مدیریت باشگاه پيشگوئي کننده

بحث و نتيجه‌گيري

نتایج تحقیق نشان داد که هم هوئي با برنده، هم هوئي با سازمان برنده و هم هوئي با جامعه برنده بر وفاداری به برنده باشگاه اثرگذارند. در واقع می‌توان اینگونه تقسیم کرد که اين سه متغیر از پيشايندهای وفاداری هواداران به باشگاه محسوب می‌شوند. همچنین بر اساس نتيجه تحقیق وفاداری به تيم بر تبلیغ مثبت تيم محبوب و تبلیغ منفي عليه تيم رقيب اثر مستقیم دارد.

نتیجه تحقیق نشان داد که هم هوئي با جامعه برنده بر وفاداری به برنده تيم اثر مستقیم داشت. افراد مختلف به دلایل مختلفی به جامعه يك برنده متصل می‌شوند. فورنیر و لی (۲۰۰۹) ۱۸ دليل را برای تشکيل يك جامعه برنده ذكر کرده‌اند که مهم‌ترین اين دلایل وجود يك قهرمان، مربی، رهبر و دوست در آن گروه است. از آنجايي که فوتیال ورزش مورد علاقه‌های است، تشکيل جوامع برندي در فوتیال می‌تواند علاقه‌مندی به يكی از اعضای تيم، مربی، دوست یا اعضای خانواده، علاقه‌مندی به حامي مالي تيم ... باشد. بنابراین فردی که خود را عضو يك جامعه می‌بیند به آن جامعه وفادار شده و سعی در حمایت و تشویق تيم مورد علاقه خود می‌نماید. نظریه هوئي اجتماعی شامل سه بعد شناختی، ارزیابی و عاطفی است (المزو همکاران، ۱۹۹۹). در نتيجه زمانی که افراد شناخت بهتری از اعضای تيم داشته باشند و از لحظه عاطفی به تيم دلسته بوده و ارزیابی آن‌ها از عملکرد تيم مثبت باشد، تشکيل هم هوئي با جوامع برنده بيشتر شده و وفاداری فرد افزایش می‌يابد.

بر اساس نتایج تحقیق هم هوئي با سازمان برنده بر وفاداری اثر مستقیم داشت. با توجه به نظریه هوئي اجتماعی يكی از دلایلی که افراد با گروه‌ها هم هوئي می‌شوند، افزایش اعتماد به نفس

1. Fournier & Lee

2. Ellemers et al

افزایش تبلیغ مثبت و جلوگیری از تبلیغ منفی علیه تیم است، برخوردار شوند. رسانه‌های اجتماعی باعث تسریع و شتاب در توزیع اطلاعات شده و به اصطلاح باعث توزیع ویروسی اطلاعات می‌گردد (Tsimonis و Dimitriadis، ۲۰۱۴). برهمنین اساس بدگویی علیه تیم رقیب و تبلیغ مثبت تیم در فضای رسانه‌های اجتماعی به سرعت پخش شده و می‌تواند افکار عمومی را تحت تأثیر قرار دهد. در نتیجه بازیکنان و مدیران بازاریابی تیم‌ها باید سعی کرده از شبکه‌های اجتماعی جهت تبلیغ خود و توسعه جوامع برنده بهره کافی را ببرند.

نتایج نشان می‌دهد اثر وفاداری بر تبلیغ مثبت تیم محبوب بالاتر از تبلیغ منفی و خشونت علیه تیم رقیب بود. در نتیجه بسیاری از افراد با وجود وفاداری به تیم مورد علاقه از تبلیغ منفی و خشونت علیه تیم رقیب اجتناب می‌کنند. این موضوع را می‌توان اینگونه تفسیر کرد که ممکن است بسیاری از افراد احساس کنند که علاقه‌مندی به تیم امری فردی بوده و آسیب رساندن به حریف امری خودخواهانه، غیر اخلاقی و تاپسند خواهد بود. احساس قوی در هم‌ هویتی با برنده می‌تواند برخی هواداران را تبدیل به افرادی خارج از کنترل کرده که رفتارهای ناکارامد داشته و به اصلاح آن‌ها را تبدیل به افرادی قدر نماید (Dalkas و Melancon، ۲۰۱۲). وان (۲۰۰۱) نیز در تحقیق خود نشان داد هواداران با احساس هویت بالا با تیم تمایل زیادی برای استفاده از روش‌های غیرقانونی برای کمک به تیم‌های مورد علاقه شان خواهند داشت.

تحقیقات نشان می‌دهد که ویژگی شخصیتی هواداران در اظهار خشونت و بدگویی اثرگذار است. برای مثال افراد دارای اضطراب بالا (نیاز به تأیید شدن) بیشتر این اقدام را انجام داده، تا خود را دلبسته به گروه نشان داده و به این امید که عضوی از گروه قلمداد شوند (Japutra، ۲۰۱۴). از طرفی دیگر خشونت هواداران می‌تواند موجب کاهش وجهه تیم شود. در نتیجه در صورتی که ارتباطات قوی بین باشگاه و هواداران وجود داشته باشد، باشگاه‌ها می‌توانند علاوه بر تقویت جامعه برنده، مانع از بروز رفتارهای خشن و تاپسند در فضاهای مجازی و همچنین در فضای استادیوم‌های ورزشی و وزشگاه‌ها گردد. ایجاد ارتباطات قوی با جوامع برنده راهکاری در جهت مقابله با تبلیغات منفی علیه تیم می‌باشد. زیرا جوامع برنده قوی خود به مقابله با سخنان رقیب پرداخته و مانع پخش شایعات نادرست راجع به تیم می‌گردد. با توجه به آنچه گفته شد بی‌شک در راستای توسعه برنده تیم‌های ورزشی، توجه به پیش نیازهایی مانند افزایش هم‌ هویتی هوادار-

خوبی از میزان هویت تیمی هواداران بودند. اسداللهی و همکاران (۱۳۹۶) نیز نقش رسانه‌ها را بر انتقال هویت برنده در مصرف کنندگان ورزشی مورد تأیید قرار دادند. اما بعد سنت و تاریخچه قدرت تبیین کنندگی چشمگیری نداشته است، که علت این امر را ضعف باشگاه‌ها در این عوامل زمینه‌ای، نبود استادیوم اختصاصی باشگاه‌ها، نبود محصولات تجاری مشابه با کالاها و محصولات تجاری باشگاه‌های اروپایی و همچنین بی‌توجهی به آرم باشگاه، عدم جذبیت لوگوی باشگاه، نداشتن نوآوری و خلاقیت در محصولات و کالاها، نداشتن برنامه‌های مدرن و مؤثر در جذب و حمایت از هواداران، مدیریت سنتی و کلاسیک باشگاه‌ها و دیگر کاستی‌ها در راهبردهای مدیریت باشگاه‌ها دانسته‌اند (جابری و همکاران، ۱۳۹۳). بنابراین هر چه میزان توجه باشگاه‌ها به این عوامل بیشتر باشد افراد احساس هم‌ هویتی بالاتری با تیم خواهند داشت و در نتیجه وفاداری آن‌ها به تیم مورد علاقه‌شان افزایش می‌یابد. نتایج این بخش از تحقیق با نتایج تحقیق بدرینانیان و لاوریه، (۲۰۱۱)، Japutra (۲۰۱۴)، مارتیکو و همکاران (۲۰۱۶) همسو می‌باشد.

بر اساس نتایج تحقیق، وفاداری به برنده همچون شمشیر دولبهای است که از یک طرف موجب تبلیغ مثبت تیم مورد علاقه و از طرفی دیگر باعث خشونت و تبلیغ منفی علیه تیم مقابل می‌شود. با توجه به تحقیقات انجام گرفته، نقش هوادار وفادار (مشتری) هر روز در هر صنعتی پرنگ‌تر می‌شود و یکی از راهکارهایی که می‌تواند مدیران و مسئولان باشگاه‌های ورزشی را در جهت حفظ و جذب هوادار وفادار کمک کند، توجه به عوامل توسعه هم‌ هویتی هواداران با تیم و باشگاه ورزشی است. از سوی دیگر نتایج حاکی از آن است که هم‌ هویتی با برنده، جامعه برنده و سازمان برنده به واسطه وفاداری موجب تبلیغ مثبت تیم محبوب و تبلیغ منفی و خشونت علیه تیم رقیب در شبکه‌های اجتماعی می‌شوند. برخی از هواداران تصور می‌کنند با دیگر هواداران همان تیم همچون اعضای یک باند یا گروه هستند و هواداران تیم حریف را غریبه و ناآشنا قلمداد می‌کنند. بنابراین هنگامی که هواداری با دیگر هواداران تیم احساس همیستگی و تعهد داشته باشد، به طور ناخودآگاه و ذاتی بر ضد هواداران تیم مقابل سوگیری می‌کند (Androopoulos، ۲۰۰۱). بنابراین فراهم کردن شرایط برای ارتباطات درون گروهی و بین گروهی هواداران و انسجام‌بخشی آنان، بخشی از عناصر فراهم کننده عامل وابستگی و به تبع آن هم‌ هویتی هواداران باشگاه‌های است، که مدیریت باشگاه‌های کشور ما باید به تک تک این مؤلفه‌ها توجه کند و از آن‌ها در جهت حفظ و افزایش احساس هویت در میان هواداران باشگاه‌های خود بهره برنده تا از امتیازات حاصل از این روند که یکی از آن‌ها

2. Tsimonis and Dimitriadis

3. Dalkas and Melancon

4. Wann

5. Japutra

1. Underwood

باشد و خود را جزئی از خانواده برنده باشگاه بداند مانع از پخش حواسی و شایعه‌های غلط علیه تیم شده و با کمک‌های مادی و معنوی خود به عنوان بازوان قدرتمند تیم موجب ارتقا برنده باشگاه خواهد شد. همچنین با کنترل و نفوذ هرچه بیشتر در جوامع برنده می‌توان از خشونت‌های نابهجهای هواداران جلوگیری کرده و احساسات هواداران را به سمت صحیح هدایت کرد.

در تحقیقات گذشته بر عوامل مؤثر بر هم‌هویتی پرداخته شد، ولی این مطالعه دانش مارا در زمینه هم‌هویتی هواداران و تماشچیان ورزشی توسعه داده و تأثیر و پیامدهای آن بر هواداران ورزشی را مورد توجه قرار داد. با توجه به نتایج این تحقیق باشگاه‌های ورزشی با توسعه هم‌هویتی در هواداران و کنترل صحیح آن می‌توانند از مزایای آن بهره برنده و برنده تیم را توسعه داده و تقویت نمایند. مرور تحقیقات نشان‌دهنده توجه کمتر به هم‌هویتی به جامعه و سازمان برنده است در نتیجه به پژوهشگران توصیه می‌شود که در تحقیقات خود به این عوامل توجه بیشتری مبذول دارند؛ چرا که توجه و عمق بخشنیدن به این عوامل موجب تقویت پایگاه‌های هواداری خواهد شد. همچنین بهره‌گیری از تحقیقات کیفی و ارائه راهکارهای کاربردی در این زمینه توصیه می‌گردد.

References

1. Abosag,I., Roper,S. & Hind,D. (2012) Examining the relationship between brand emotion and brand extension among supporters of professional football clubs, European Journal of Marketing, 46(9), 1233–1251
2. Asadollahi, E., Tojari, F., & Zarei, A. (2017) Study of Relationship and Comparison Effect of Promotional and Advertising Medias on Transfer of Brand Identity and Sports Commitment in Football. Communication Management in Sports Media. 4(15); 15 - 25. (persian)
3. asahoula & Brad Hatfield (1365). Sports psychology approach to mental, social. Translator Falahi,R. Hajjilu,M. Physical Education Organization.
4. Badrinarayanan, V. & Laverie, D.A. (2011). Brand advocacy and sales effort by retail salespeople: antecedents and influence of identification with manufacturers' brands. Journal of Personal Selling and Sales Management. 31(2): 123-140.
5. Becerra, E. P. & Korgaonkar, P.K. (2011). Effects of trust beliefs on consumers' online intentions. European Journal of Marketing. 45 (6): 936-962.
6. Becerra, E.P. & Badrinarayanan, V. (2013), The influence of brand trust and brand identification on brand evangelism, Journal of Product and Brand Management, 22(5/6): 371-383.
7. Bridgewater, S.,(2009). Football Brands. Warwick Business School, University of Warwick, UK.
8. Christodoulides, G., De Chernatony, L., Furrer, O. & Abimbola, T. (2010). Conceptualising and measuring the equity of online brands. Journal of marketing management, 22(7/8), 799–825.
9. Dalakas, V. & Melancon, J.P. (2012), Fan identification, Schadenfreude toward hated rivals, and the mediating effects of importance of winning index (TWIN), Journal of Services Marketing, 26(1): 51-59.

تیم و تشکیل جوامع برنده و سازمانی برنده، موجب افزایش وفاداری در هواداران ورزشی می‌شود. توجه به این فرایند می‌تواند بستر توسعه برنده تیم‌های ورزشی را تسريع کند. همچنین توجه به خواسته‌ها، نظرهای، انگیزه‌ها، تمایلات و ارزش‌های مورد نظر هواداران به عنوان مخاطبان اصلی در بازاریابی ورزشی و توسعه برنده تیمی می‌تواند زمینه را برای وفاداری بیشتر آن‌ها به تیم محبوبشان فراهم می‌کند. بنابراین باشگاه‌های فوتبال پر طرفدار که به دنبال حفظ و افزایش هواداران خود هستند باید به هم‌هویتی هواداران اهمیت بیشتری قائل شوند. لذا به بازاریابان و مدیران باشگاه‌های حاضر در لیگ برتر پیشنهاد می‌گردد که از تکنیک‌هایی که موجب هم‌هویتی بیشتر هوادار با تیم می‌شود، بهره برنده. می‌توان با اجرای اعمال آینینی و تشریفاتی در استادیوم‌ها، استفاده از برنامه‌ها و مراسم‌های متنوع پیش از شروع مسابقات، استفاده از تالارهای گپ و گفتگو بین هواداران باشگاه، در جهت افزایش تعامل با هواداران و ارتقای وجهه و اهمیت باشگاه، بر میزان هویت هواداران تیم افزاود. استخدام نیروهای بازاریاب فراوان و کنترل همه شبکه‌های اجتماعی اگر امکان‌پذیر هم باشد، هزینه‌هنجفتی برای باشگاه‌های فوتبال در پی خواهد داشت. اما اگر باشگاه‌های فوتبال بتوانند هم‌هویتی هواداران را افزایش دهند، می‌توانند از هواداران به عنوان سرمایه بی‌نظیر استفاده کرده و از آن‌ها به عنوان مبلغان داطلب برای تیم‌های خود بهره گیرند. وقتی فرد احساس و رویکرد مثبتی به تیم داشته

10. Daniel, H. A., Schmidt, S. L., & Torgler, B. (2012). The Influence of Superstars on Organizational Identification of External Stakeholders: Empirical Findings from Professional Soccer (No. 2012-18). Center for Research in Economics, Management and the Arts (CREMA).
11. Danylchuk, K.E., Doherty, A., Nicholson, M. & Stewart, B. (2008), International sport management: creating an international learning and teaching community, *International Journal of Sport Management and Marketing*, 4(2/3):125-45.
12. Dixon, N. (2007), Trash talking, respect for opponents and good competition, *Sport, Ethics and Philosophy*, 1(1): 96-106.
13. Ellemers, N., Kortekaas, P. & Ouwerkerk, J.W. (1999) Self-categorisation, commitment to the group and group self-esteem as related but distinct aspects of social identity, *European Journal of Social Psychology*, 29, 371-389.
14. Fournier, S. & Lee, B. (2009), getting brand communities right, *Harvard Business Review*, April, 105-111.
15. Funk, D., & James, J.(2004). The fan attitude network (FAN) model: Exploring attitude formation and change among sport consumers. *Sport Management Review*, 7(6):1-26.
16. Funk, D.C., Mahony, D.F., & Ridinger, L.L., (2002). Characterizing consumer motivation as individual difference factors: Augmenting the sport interest inventory (SII) to explain level of spectator support. *Sport Marketing Quarterly*, 11, 33-43.
17. Grégoire, Y., Tripp, T.M. & Legoux, R. (2009), When customer love turns into lasting hate: The effects of relationship strength and time on customer revenge and avoidance, *Journal of Marketing*, 73(6):18-32.
18. Hedlund, David P (2014) Creating value through membership and participation in sport fan consumption communities, *European Sport Management Quarterly*, 14(1): 50-71, DOI:10.1080/16184742.2013.865775.
19. Hosseinpour, E. Niyazipour, M. A. Kashef, M. Bagheri, Gh. & Mangashti Joni, Y (1393). The role of social media on the development of realistic behavior of soccer fans are hooligans.2(5): 10-17. (Persian)
20. Hugues, D.E. & Ahearne, M. (2010), Energizing the reseller's sales force: the power of brand identification, *Journal of Marketing*, 74(2): 81-96.
21. Jaber, A., Naderian Jahromi, M., & Khazaepool, J. S.M. (1393). The Comparison Of The Factors Affecting Fan Identification With Established And New Sport Teams (Case Study Of Isfahan Sepahan Football Fans And Isfahan Gitipasanad Futsal Fans). *SPORT MANAGEMENT (HARAKAT)*. 6(2): 191 - 213. (Persian)
22. Jaber, A., Soltan Hosseini, M., Naderian jahromi, M., & Khazaepool, J. (1393). Providing a model for the development of brand loyaltyof Premier League of football teams with structural equation modeling. *Journal of Sport Management*. 6(3):475-492. (Persian)
23. Jahanfar, M. (1381). Football violence is preventable. *social Sciences journal*. Tehran university publisher.number19. (Persian)
24. Japutra, A., Ekinci, Y., Simkin, L. & Nguyen, B. (2014), The dark side of brand attachment: a conceptual framework of brand attachment's detrimental outcomes, *The Marketing Review*, 14(3): 245-264.
25. Lam, S. Ahearne, M. Hu, Y. & Schillewaert, N. (2010). Resistance to brand switching when a radically new brand is introduced: a social identity theory perspective. *Journal of Marketing*. 74(6): 128-146.
26. Lin, Y.T. & Lin, C.H., Factors Influencing Brand Loyalty in Professional Sports Fans (2008). *Global Journal of Business Research*, 2(1) 69-84, 2008. Available at SSRN: <https://ssrn.com/abstract=1543421>.
27. Maderer, D., Maderer, D., Holtbruegge, D., Holtbruegge, D., Woodland, R., & Woodland, R. (2016). The impact of brand associations on brand loyalty in the football industry: A comparison of fans from developed and emerging football markets. *Sport, Business and Management: An International Journal*, 6(5), 499-519.
28. Mahony, D.F., Madrigal, R., & Howard, D.R., (2000). Using the psychological commitment to a team (PCT) scale to segment sport consumer based on loyalty *Sport Marketing Quarterly*, 9, 15-25.

29. Marticotte,F., Arcand,M., & Baudry ,D (2016), The impact of brand evangelism on oppositional referrals towards a rival brand, *Journal of Product & Brand Management*, 25(6):1-36.
30. Moradi Hezari, R., & Fardi, E. (2018). The Effect of Reception Social Identity by Using Valid Foreign Sports Brands on Consumer Behavior of Customers. *Communication Management in Sports Media*. 5th Year, Spring 2018, 5(19): 63-76. (Persian)
31. Morandin, G., Bagozzi, R.P. & Bergami, M. (2013), Brand community membership and the construction of meaning, *Scandinavian Journal of Management*, 29(2): 173-183.
32. Pearson, Geoff (2006). Hooliganism, football industry croup, university of Liverpool.
33. Romani, S., Sadeh, H. and Dalli, D. (2009), When the brand is bad, I'm mad!: an exploration of negative emotions to brands, *Advances in Consumer Research*, 36, 494-501.
- Scarpi, D. (2010). Does size matter? An examinationofsmall and large web-based brand communities. *Journal of Interactive Marketing*, 24(1): 14-21.
36. Tsimonis, G. & Dimitriadis, S. (2014), Brand strategies in social media, *Marketing Intelligence & Planning*, 32(3): 328-344.
37. Underwood, R., Bond, E. & Baer, R. (2001). Building Service Brands Via Social Identity: lessons from the Sports Marketplaces. *Journal of Marketing Theory and Practice*, 9(1): 1-13.
38. Wallace, E., Buil, I. & de Chernatony, L. (2014), Consumer engagement with selfexpressive brands: brand love and WOM outcomes, *Journal of Product and Brand Management*, 23(1): 33-42.
39. Wann. D.L, Hunter, J.L, Ryan, J.A. & Wright, L.A. (2001). The Relationship between Team Identification and Willingness of Sport Fans to Consider Illegally Assisting their Team. *Social Behavior and Personality*, 29(6): 531-536 .
- 40.Wirtz, J., den Ambtman, A., Bloemer, J., Horvath, C., Ramaseshan, B., van de Klundert, J., Canli, Z.G. & Kandampully, J. (2013), Managing brands and customer engagement in online brand communities, *Journal of Service Management*, 24(3): 223- 24.